

# 機種別の接続手順

iPhone / iPod Touch / iPad

- 1 「設定」→「Wi-Fi」を選択。
- 2 「Wi-Fi」をオン。ワイヤレスネットワークの選択で「Animalotta」を選択。
- 3 □ボタンを押してホームに戻る。  
インターネットブラウザ「Safari」を選択。
- 4 アドレス入力部に「a」と入力して「Go」を選択。
- 5 右の登録画面が表示されたら、「リンクターミナル」の画面に従って登録。  
  
この画面を「ブックマーク登録」しておくと、次回フレー時にすぐにゲームを開始できます。

Android スマートフォン

- 1 「設定」→「無線とネットワーク」→「Wi-Fi 設定」を選択。
- 2 「Wi-Fi」をオン。ワイヤレスネットワークの選択で「AnimaLotta」を選択して接続。
- 3 ホームボタンを押してホームに戻る。  
インターネットブラウザを選択。
- 4 アドレス入力部に「a」と入力して「実行」を選択。
- 5 右の登録画面が表示されたら、「リンクターミナル」の画面に従って登録。  
  
この画面を「ブックマーク登録」しておくと、次回フレー時にすぐにゲームを開始できます。

ニンテンドー 3DS

- 1 本体横の無線スイッチを ON。  
メニューの「本体設定」を選択。
- 2 「本体設定」の「インターネット設定」→「インターネット接続設定」を選択。
- 3 「接続先の登録」を選択。  
※未設定のものがない場合、設定をクリアして登録できる接続先を用意してください。
- 4 「自分で設定する」を選択。
- 5 「アクセスポイントを検索」→「AnimaLotta」を選択。
- 6 「接続テスト」を OK。接続テストに成功したら、HOME ボタンを押してメニューに戻る。
- 7 メニューから「インターネットブラウザー」を選択。
- 8 URL を直接入力。アドレスに「a」と打ち込んで「決定」を選択。
- 9 右の登録画面が表示されたら、「リンクターミナル」の画面に従って登録。  
  
この画面を「ブックマーク登録」しておくと、次回フレー時にすぐにゲームを開始できます。

PSP®

- 1 PSP® の HOME ボタン（もしくは □ボタン）を押して、ホームメニューを表示する。  
「ネットワーク」→「インターネットブラウザ」を選択。
- 2 画面下の♥「ブックマーク」を開いて「PSP®」を選択する。
- 3 「利用する接続を選択してください」の画面で「新しい接続の作成」を選択。
- 4 「ワイヤレス LAN 設定」の画面で「検索する」を選択。
- 5 「利用するアクセスポイントを選択してください。」の画面で「AnimaLotta」を選択。
- 6 右ボタンを 6 回押して [□ボタンを押すと設定内容を保存します] の画面まで進む。
- 7 □ボタンを押して設定保存。
- 8 「利用するアクセスポイントを選択してください。」の画面で「AnimaLotta」を選択。
- 9 右の登録画面が表示されたら、「リンクターミナル」の画面に従って登録。  
  
この画面を「ブックマーク登録」しておくと、次回フレー時にすぐにゲームを開始できます。

その他の Wi-Fi 対応機器 Wi-Fi リンクトーミナルの画面をご参照ください。

"PlayStation" および "PSP" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

iPod は米国その他国々で登録された Apple Inc. の商標です。iPad は Apple Inc. の商標です。

KONAMI

Wi-Fi  
でメダルゲーム  
を遊ぼう！



© Konami Digital Entertainment

Wi-Fi リンクとは

iPhone、スマートフォン、PSP®などの  
Wi-Fi 対応機器を使って  
AnimaLotta 2 をプレーできます！



AMUSEMENT

対応機種



Wi-Fi に対応しており、  
インターネットブラウザ  
を搭載している機器で  
Wi-Fi リンクがプレー  
できます。



iPhone / iPod Touch / iPad



スマートフォン



PSP® etc...

\*一部機種においては、仕様により正しく表示、動作しない場合があります。