

攻撃編

プレイする前に覚えておこう（基本編）



左スティック 軽く倒す

■ボールタッチコントロール

左スティックを軽く倒すと、足元で小さいタッチでボールをコントロールします。深く倒すと、通常のドリブルになります。



左スティック+右トリガーを最大まで押し込んで放す

■チョップタッチ

ドリブル中やトラップ時に、右トリガーを瞬間的に最大まで押し込んですぐに放すと…足元のサークルが二重円に変わり、強いタッチでボールを蹴り出します。



左スティック+右トリガー

■ダッシュドリブル

右トリガーを押し込むとダッシュします。右トリガーの押し込み加減でボールタッチの大きさをコントロールできます。足下のサークル表示も参考に。

プレイする前に覚えておこう（上級者編）

■ボディフェイク/シザーズ

ドリブル中に右スティックを左右方向に倒した上で離すと、ボディフェイクやシザーズフェイントができます。※スキル:シザーズを持っている。※進行方向が→の場合。



右スティック

■キックフェイント

パスやシュートの入力後、キックするまでにAボタンを押すとキックをキャンセルできます。ディフェンスがマッチアップ中なら、キックに釣られるのでかわしやすいです。



キック入力(A以外)→ Aボタン

■コントロールシュート

RBボタンを押しながらシュートボタンを押すと、強さを抑えてコースを狙うコントロールシュートになります。



■パス&クロスラン

パスコマンド入力時にRBボタンを押すと、パスを出したあとにボールホルダーとクロスしてから前方に走ります。



プレイする前に覚えておこう（☆試してみてください）

■インパクトキック

キック時に通常よりも速い弾道のキックをすることが出来ます。

右トリガーを最大まで押し込むと同時にキックコマンド(A、B、Y、X)を入力します。インパクトキックをするとボールを蹴り出すまでに通常よりも時間がかかるため、ある程度フリーな状況でを使用することをおすすめします。

ゲージが青くなります



インパクトショートパス

足元に速いパスを出します。

インパクトスルーパス

ターゲット選手の足元寄りに速いスルーパスを出します。

インパクトクロス

鋭いボールを蹴ることが出来ます。

インパクトシュート

強く速いシュートを打つことが出来ます。

選手がシュート系スキル(無回転シュート、ドロップシュート、ライジングシュート)を持っている場合、特殊な弾道のシュートを打つことが出来ます。またヘディングやダイレクトボレーなどの状況でも叩きつけシュートが出来たりします。

守備編

プレイする前に覚えておこう（基本編）



Aボタン長押し

■ボールを奪うには(プレス)

積極的にボールを奪に行きたい時はプレスを使用します(Aボタン)。敵に近づくとき自動でタックルをします。相手に積極的に近づくかわされやすいので注意が必要です。



左トリガー+左スティック

移動エリア補正

■ボールを奪うには(マッチアップ)

相手と対峙する際にはマッチアップを使用します(左トリガーを押しながら左スティック)。マッチアップ中は、相手とゴールの間のエリアに移動が補正されます。

マッチアップ中に相手方向に左スティックを倒すと近づきます。相手が一定距離に入ると、自動でタックルします。

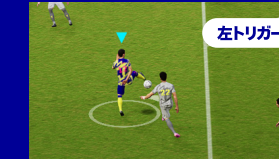


相手のスピードに合わせるので、プレスより相手に近づくスピードは遅くなります。

プレイする前に覚えておこう（上級者編）

■インターセプト、ブロック

マッチアップをしている時は相手のキックに合わせて自動でブロックします。



左トリガー

■チームプレス

RBボタンで味方が自動でプレスに行きます。(青い矢印が表示されます)



RBボタン

■手動タックル、ショルダーチャージを使うタイミング

足でタックルを絶対出したい場面ではAボタン×2回 or 左トリガー×2回でタックル。Xボタンでショルダーチャージを行います。相手との距離が近く、並走している状況で使うとボールを奪うチャンスになります。



Aボタン×2回 or 左トリガー×2回



Xボタン



右スティック

■マニュアルカーソルチェンジ

右スティックを倒した方向にいる味方にカーソルを変更します。前作までと違いボール基点になります。コントローラーの詳細設定でカーソル選手基点にも変更可能です。

基本操作 : Xbox Series X|S

攻撃時

守備時

マッチアップ

カーソルチェンジ

選手移動

シュート
ショルダー
チャージ

グラウンダーパス
プレス

インパクトキック
チョップタッチ
ダッシュドリブル
ダッシュ

チームプレス

スルーパス
ゴールキーパーの飛び出し

フライパス／クロス
スライディング