

2020年度 コナミグループ報告書

2020年4月1日~2021年3月31日

コナミホールディングス株式会社

証券コード:9766

株主の皆様へ



株主の皆様には、平素より格別のご高配を賜り、厚く 御礼申し上げます。

はじめに、このたびの新型コロナウイルス感染症に罹患、大きな影響を受けた皆様に、謹んでお見舞い申し上げます。また、医療従事者をはじめとして、感染症の治療や拡大抑止に最前線でご活動いただいている方々に心より感謝いたします。

2020年度は新型コロナウイルス感染症の影響を受けた一年となりましたが、デジタルエンタテインメント事業が業績を大きく牽引したことにより大変好調な決算を迎えることができました。コロナ禍において顕在化したエンタテインメントに対するニーズを的確に捉え、世界中の人々に当社グループが提供するコンテンツやサービスを楽しんでいただけたことなどが奏功し、事業利益はこれまでの最高を大きく更新し過去最高益を記録しました。

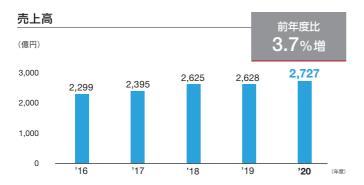
この好調な業績を受けて一株当たりの年間配当金は 前年度比で28円の増配となる73円とさせていただきま した。今後も更なる配当水準の向上に向けて成長と業 績拡大に努めてまいります。

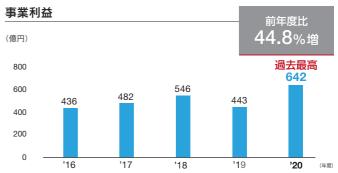
エンタテインメント市場は、AI、5G、クラウド、NFT (非代替性トークン) などのテクノロジーの進化、デジタ ルトランスフォーメーションの加速、eスポーツ市場の伸 長などによって今後もますます活性化し発展していくこ とが期待されております。当社グループの持つコンテン ツやサービスを提供するフィールドが今後も大きく広が る中で、更なる社業の発展に向けて挑戦を続けてまいり ます。スポーツ市場では、外出白粛やテレワークの推進 によって生じた運動不足による健康面への不安が高ま る中、リモートでオンラインのレッスンを受講したいとい う新たなニーズが生まれており、それに応える新サービ スの提供を開始いたしました。創業から50年余りの歴 史の過程で人びとの趣味・嗜好や技術などが大きく変 わりましたが、当社グループは変化に柔軟に対応するこ とで今日まで発展を遂げてまいりました。世界が急激な 変化に直面する今が、まさにその強みを発揮する好機 であると考えております。今後の更なる成長にご期待く ださい。

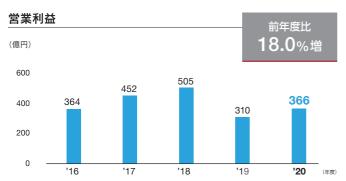
2021年6月24日開催の定時株主総会の承認を受けまして、当社は監査役会設置会社から監査等委員会設置会社に移行いたしました。来年予定されている東京証券取引所の市場再編やCGコードの改定などを踏まえ、コーポレートガバナンスの一層の充実を図るべく取り組みを進めております。

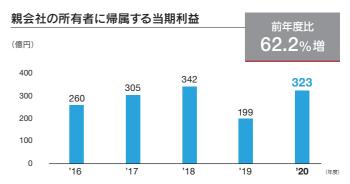
株主の皆様におかれましては、今後とも一層のご支援 を賜りますようお願い申し上げます。

> 代表取締役社長 東尾 公彦









当連結会計年度の売上高は2,726億5千6百万円(前年度比3.7%増)、 事業利益は過去最高の641億6千4百万円(前年度比44.8%増)、営業利益は365億5千万円(前年度比18.0%増)、税引前利益は355億8千1 百万円(前年度比17.1%増)、親会社の所有者に帰属する当期利益は322億6千1百万円(前年度比62.2%増)となりました。

デジタルエンタテインメント事業においては、モバイルゲームの『eFootball ウイニングイレブン 2021』、『遊戯王 デュエルリンクス』、『プロ野球スピリッツA (エース)』、『実況パワフルプロ野球』等が国内外で好調に推移したほか、家庭用ゲームの『桃太郎電鉄 〜昭和 平成 令和も定番!〜』の累計販売本数が300万本を超える勢いで順調に推移しております (2021年6月時点で300万本を突破)。またeスポーツの取り組みでは、「東京eスポーツフェスタ 2021」の大会実施タイトルとして『eBASEBALLパワフルプロ野球2020』が採用され、オンライン上で熱戦が繰り広げられました。

アミューズメント事業では、「武装神姫 アーマードプリンセスバトルコンダクター」、「SOUND VOLTEX -Valkyrie model-」等のビデオゲームを発売したことに加え、「FORTUNE TRINITY 精霊の至宝祭」、「アニマ

ロッタ アニマと星の物語』等のメダルゲームの稼働を開始いたしました。また、アーケードゲームをPCやスマートフォンでいつでも楽しんでいただくことができるサービス「コナステ」のタイトルも拡充しております。

ゲーミング&システム事業において、スロットマシンでは、新型筐体『DIMENSION 49JTM』をパーティシペーション専用筐体として市場に投入したほか、主力商品のアップライト筐体『KX 43TM』、『DIMENSION 27TM』および『DIMENSION 49TM』の各種筐体の販売売上とパーティシペーション収入を計上しました。また、カジノマネジメントシステム「SYNKROS®(シンクロス)」では、北米と豪州ともに大手オペレーターへの納入が引き続き進んだことに加え、新規に契約を獲得いたしました。

スポーツ事業では、一般社団法人 日本フィットネス産業協会 (FIA) が定めるガイドラインの遵守に加えて、自社基準による感染拡大防止策や、WEBを通じた3密防止につながる取り組みを導入して、お客様と従業員の安心・安全を最優先とした運営を推進いたしました。また、スポーツ関連商品である『エアロバイク EXS』、『アスボディ』の販売を開始し、公式オンラインショップの商品・サービスの充実を図りました。

より詳細な財務情報については、当社ホームページに掲載している決算短信などをご覧ください。

https://www.konami.com/ir/ja/ir-data

トピックス



シリーズ初、累計販売本数300万本突破の大ヒット 『桃太郎電鉄 ~昭和 平成 令和も定番!~』

「桃鉄」シリーズの新作『桃太郎電鉄 〜昭和 平成 令和も定番!〜』(Nintendo Switch™)が、シリーズ初の累計販売本数300万本(ダウンロードを含む)を突破しました(2021年6月時点)。本シリーズは、1988年にファミリーコンピュータ向けとして第1作目が登場して以来、30年以上にわたり様々なプラットフォームでリリースされたボードゲームです。

本作品は、家族で遊びながら地理や地域の名産を学ぶことはもちろん、オンライン対戦を通じて離れた友人と遊ぶこともでき、様々な世代のお客様にご自宅でお楽しみいただいています。

ガイドラインに沿って自由に動画を投稿できる「プレー動画投稿応援キャンペーン」も好評です。YouTubeの「桃鉄」関連動画の総再生回数は1億9,600万回(2021年6月14日時点 当社調べ)を超えており、様々な遊び方で「桃鉄」シリーズを楽しんでいただいています。

これからも、幅広い世代のお客様に愛されるKONAMI のゲームの魅力をお届けしていきます。



大人気音楽ゲーム「ボルテ」のハイエンドモデル好評稼働中 『SOUND VOLTEX -Valkyrie model-』

「SOUND VOLTEX」 シリーズの最新モデル 『SOUND VOLTEX - Valkyrie model- (サウンドボルテックス ヴァルキリーモデル)』 が、全国のアミューズメント施設にて好評 稼働中です。

本シリーズは、2012年に稼働を開始した「君たちが作る 究極の音楽ゲーム」をキャッチコピーとしたゲームです。プレーしながら楽曲をアレンジする新しいゲーム性に加え、楽曲やイラストの一般公募が幅広いお客様にご好評いただいています。

新筐体は、表示がより滑らかになった大型メインモニターとタッチパネル、計5基の高性能スピーカーを搭載したモデルで、迫力のある重低音と臨場感を体験することができます。また、デバイスもeスポーツ仕様に調整されており、アミューズメント施設でしか体験できない最高峰のプレー環境をお楽しみいただけます。

今後も新技術を取り入れた革新的な製品を制作し、ア ミューズメント業界を盛り上げていきます。

ゲーミング&システム事業



『DIMENSION 49J™』専用のスロットゲーム 『All Aboard』が北米のカジノへ販売拡大

Konami Gaming, Inc. がカジノオペレーター向けに発売しているスロットゲーム『All Aboard (オール アボード)』が、世界中で大変ご好評いただいています。

このゲームは、オーストラリア市場で大ヒットした最新4K ビデオスロットマシン『DIMENSION 49J™』専用のスロットゲームです。カジノ業界での評価が高く、主要業界レポートの「EILERS-FANTINI Slot Survey 4Q20」では、『All Aboard』が最も期待されているスロットゲームの1つとして選ばれました。北米では、4月時点で20を超える州のカジノへ販売しており、今後さらに多くのカジノで新規導入が予定されています。

また、『All Aboard』はスマートフォンやPCにも展開しています。法的に認可されている地域であれば世界中どこでも遊ぶことができ、様々な媒体で遊んでいただける「オムニチャネル商品」としての成長も期待されています。

今後も新技術を製品に応用しながら、ゲーミング業界の 継続的な成長と拡大に貢献していきます。



天井ミラーを使った女性専用ピラティススタジオ 「ピラティスミラー」が6月16日にオープン

コナミスポーツは、「もっと鏡が見たくなる」をコンセプトにした女性専用スタジオ「ピラティスミラー」の1号店を6月16日に二子玉川 (東京都世田谷区) にオープンしました。

ボディラインや姿勢の改善に効果的なピラティスと、自分の身体の動きを確認できる鏡を組み合わせたスタジオ 「ピラティスミラー」は、初心者の方でも専用器具と鏡を用いて正しいフォームを身に付けられる施設です。

1レッスン30分で着替えやシューズなどの荷物を持たずに受けられる手軽さながら、徹底した感染防止対策を行った上での最大6人の少人数制レッスンで、インストラクターのきめ細かなサポートによって効果的なエクササイズが実現できます。

新しい生活様式の中で改めてご自身の身体と向き合う時間を設けたいというお客様の声にお応えして、今後も感染対策を徹底したスタジオで安心・安全に運動できる環境を提供していきます。

コロナ禍におけるKONAMIの新たな取り組み

2020年、世界では新型コロナウイルス感染拡大とデジタル分野におけるテクノロジーの進化によって、人々の生活様式や価値観が大きく変わりました。DX (デジタルトランスフォーメーション) に富んだサービスが求められる中で、お客様の生活がより豊かなものになるよう、KONAMIでは新たな取り組みを始めています。

世界中で楽しまれている対戦型カードゲーム「遊戯王」シリーズでは、PCやスマートフォンがあれば離れていても対戦することができる『遊戯王リモートデュエル』を提案しました。リモートという特性を活かして、日頃対面でデュエルができない人とも対戦することができる「リモートデュエルトーナメント」を世界中で開催し、盛り上がりを見せています。また、カメラを使ってカードを認識させた

り、データをSNSで共有したりできる公式アプリ『遊戯 王ニューロン』をリリースしています。

今後も、情報技術の進歩を活用して、「遊戯王」コンテンツをより多くのお客様に楽しんでいただけるような施策を進めていきます。

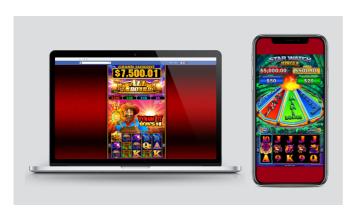
アミューズメント施設のアーケードゲームにおいても、地域・環境に左右されることなく遊べるサービスを一層充実させています。PC等でアーケードゲームを遊べる「コナステ」では、2015年にリリースした『beatmania IIDX INFINITAS』の大型アップデートを実施したほか、新規に『pop'n music Lively』をはじめとしたバラエティ豊かな音楽ゲームやメダルゲームのサービスを開始しました。同時に各種コントローラーも展開し、ご自宅でも本



『遊戯王リモートデュエル』



「コナステ (KONAMI AMUSEMENT GAME STATION) |



Konami Gaming, Inc. が提供するi ゲーミング

格的なプレーがお楽しみいただけます。

ほかにも、モバイル向けに『beatmania IIDX ULTIMATE MOBILE』や『jubeat (ユビート)』などのアプリもリリースしており、今後も様々な媒体でアーケードゲームを楽しんでいただける機会を提供しています。

海外のゲーミング市場においては、『All Aboard』をはじめとした人気スロットゲームをご自宅で楽しんでいただけるよう、PCやスマートフォンに展開するiゲーミングセグメントにも力を入れています。法律で認可されている地域であればどこからでもお楽しみいただくことができ、様々な媒体で触れていただける「オムニチャネル商品」としての成長が期待されています。今後成長が期待されるiゲーミング市場においても、継続的な成長に向けて取り組んでいきます。



コナミスポーツクラブ「オンラインライブレッスン

スポーツ市場においても、外出自粛やテレワークの推進に伴い、運動不足や体調不良を感じる方々をサポートするため、月会費会員様であれば無料でご自宅から安心・安全にご参加いただける「オンラインライブレッスン」のサービスを拡充しています。離れた地域の人気インストラクターのプログラムをリアルタイムで楽しめることや、人目を気にせず自分のペースで気軽に参加できることなどから、参加者数が増加しています。今後もプログラム本数の拡大を予定しており、新しい生活様式の中で安心・安全に運動できる機会を増やしていきます。

コロナ禍の一日も早い収束を願うとともに、ウィズコロナ・アフターコロナの社会を見据えて、新たな商品・サービスを提供していきます。

会社概要

株式の状況 (2021年3月31日現在)

商 号 コナミホールディングス株式会社

英 文 商 号 KONAMI HOLDINGS CORPORATION

本 店 〒104-0061

東京都中央区銀座一丁目11番1号

TEL (03) 6636-0573 FAX (03) 6893-1573

創 業 1969年3月21日 設 立 1973年3月19日 資 本 金 47.398百万円

連 結 従 業 員 数 9,072名(2021年3月31日現在)

(月間160時間換算の臨時従業員含む)

ホームページ https://www.konami.com

授権株式数: 450.000.000株

発行済株式総数: 143.500.000株(うち自己株式10.286.773株)

株主数: 25,628名

大株主(上位10名)

| 株主名 | 持株数(千株) | 持株比率(%) |
|---|---------|---------|
| 日本マスタートラスト信託銀行株式会社(信託口) | 24,615 | 18.48 |
| 一般財団法人上月財団 | 17,100 | 12.84 |
| KOZUKI HOLDING B.V. | 15,700 | 11.79 |
| 株式会社日本カストディ銀行(信託口) | 11,706 | 8.79 |
| | 7,048 | 5.29 |
| KOREA SECURITIES DEPOSITORY-SAMSUNG | 3,539 | 2.66 |
| 株式会社日本カストディ銀行(証券投資信託口) | 2,622 | 1.97 |
| STATE STREET BANK AND TRUST COMPANY 505001 | 1,562 | 1.17 |
| STATE STREET BANK AND TRUST COMPANY 505103 | 1,449 | 1.09 |
| JP MORGAN CHASE BANK 380815 | 1,394 | 1.05 |

⁽注) 持株比率は自己株式を控除して計算しております。

株主メモ

事業年度 毎年4月1日から翌年3月31日まで

定時株主総会 毎年6月開催

基準日 定時株主総会 毎年3月31日

そのほか必要があるときは、あらかじめ公告して定めた日

株主名簿管理人 東京都千代田区丸の内一丁目4番1号

および特別口座の三井住友信託銀行株式会社

□座管理機関

株主名簿管理人 東京都干代田区丸の内一丁目4番1号 事務取扱場所 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部

郵便物送付先 〒168-0063 東京都杉並区和泉二丁目8番4号

三井住友信託銀行株式会社 証券代行部

ホームページURL https://www.smtb.jp/personal/agency

公告の方法 当社のホームページに掲載する

https://www.konami.com

【単元未満株式の買取または買増請求について】

所有される株式のうち、単元未満 (100株未満) の株式につきましては、株式市場での売買ができず、株主総会での議決権もございません。 当社では、このようなご不便を解消するために、単元未満株式の「買取」または「買増」を請求できる制度を実施しています。

詳細につきましては右記までお問い合わせください。

| 一般口座をご利用の株主様 | 口座のある証券会社 | |
|----------------------------|---|--|
| □座をお持ちでない株主様 (特別□座の株主様) | 三井住友信託銀行 証券代行部 図 ® 0120-782-031 | |
| | (平日9:00-17:00) | |