

2023年3月期第2四半期 決算発表資料

コナミグループ株式会社
2022年11月2日

将来予測に関する注意事項

この資料に記載されている当社の現在の計画、見通し、戦略、確信は、将来の業績に関する見通しです。これらの記述は、現時点で入手可能な情報から得られた当社の経営者の判断に基づいています。従って、これら業績見通しに全面的に依拠することは控えるようお願いします。様々な重要な要素により、実際の業績はこれら業績見通しとは大きく異なる可能性があり、そしてもちろん見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与える重要な要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。(1)当社の事業に影響を与える経済情勢の変化、(2)特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動、(3)継続的な新製品の導入、急速な技術革新、主観的で変わりやすい顧客嗜好などを特徴とする、競争の激しい市場において、顧客に受け入れられる製品を提供し続けていく当社の能力、(4)デジタルエンタテインメント事業、アミューズメント事業、ゲーミング&システム事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社の能力、(5)スポーツ事業において、事業領域と会員数の拡大を成功させる当社の能力、(6)法規制の改正とそれに対応する当社の能力、(7)今後のM&Aについての当社の予想、(8)偶発事象の結果。

- 当資料に含まれる業績につきましては、監査法人による会計監査を受けておりません

- この資料に記載されている数値は

(1) 国際会計基準に基づいて作成しております

(2) 億円未満を四捨五入しております

(3) 各事業セグメントの売上高は、セグメント間の売上高を含んでおります

➤ 連結業績	4
➤ セグメント別売上高	5
➤ セグメント別利益	6
➤ 2023年3月期配当予想	7
➤ デジタルエンタテインメント事業	8
➤ アミューズメント事業	9
➤ゲーミング & システム事業	10
➤ スポーツ事業	11
➤ 第2四半期リリースタイトルと第3四半期以降のラインアップ	12
➤ 連結経営成績	14
➤ 連結財政状態	15
➤ 連結キャッシュフロー	16

(単位: 億円)

	2022年3月期 第2四半期 ('21/4-9)	2023年3月期 第2四半期 ('22/4-9)	前年比 増減額	前年比 増減率	2023年3月期 通期予想 ('22/4-'23/3)
売上高	1,395	1,484	89	+6.4%	3,200
事業利益	386	256	△ 130	△ 33.7%	810
その他の収益費用	5	△ 2	△ 7	-	△ 45
営業利益	391	254	△ 137	△ 35.1%	765
税引前利益	387	275	△ 112	△ 28.9%	765
当期利益	276	198	△ 77	△ 28.0%	550
(親会社の所有者に帰属)					
1株当たり当期利益(円)	206.79	147.87	△ 58.92		411.74

セグメント別売上高

(単位: 億円)

	2022年3月期 第2四半期 (’21/4-9)	2023年3月期 第2四半期 (’22/4-9)	前年比 増減額	前年比 増減率	2023年3月期 通期予想 (’22/4-’23/3)
デジタルエンタテインメント事業	986	1,027	41	+4.1%	2,250
アミューズメント事業	100	72	△ 28	△27.9%	220
ゲーミング&システム事業	123	171	48	+39.5%	290
スポーツ事業	199	225	25	+12.6%	460
消去	△ 13	△ 11	2	-	△ 20
売上高合計	1,395	1,484	89	+6.4%	3,200

セグメント別利益

(単位: 億円)

	2022年3月期 第2四半期 (‘21/4-9)	2023年3月期 第2四半期 (‘22/4-9)	前年比 増減額	前年比 増減率	2023年3月期 通期予想 (‘22/4-‘23/3)
デジタルエンタテインメント事業	358	235	△ 123	△34.4%	765
アミューズメント事業	17	11	△ 6	△38.0%	40
ゲーミング&システム事業	18	20	2	+9.5%	40
スポーツ事業	5	5	△ 0	△8.9%	10
全社及び消去	△ 13	△ 14	△ 2	-	△ 45
事業利益 計	386	256	△ 130	△33.7%	810
その他の収益及びその他の費用	5	△ 2	△ 7	-	△ 45
営業利益 合計	391	254	△ 137	△35.1%	765

2023年3月期配当予想(変更なし)

(単位: 円)

	2022年3月期 実績 ('21/4-'22/3)	2023年3月期 予想 ('22/4-'23/3)	前年比 増減額
中間配当金	36.50	62.00 (予定)	25.50
期末配当金	87.00	62.00 (予想)	△ 25.00
年間配当金	123.50	124.00 (予想)	0.50

5月12日に公表した予想より変更なし。中間配当金は1株当たり62円とする予定であります。

デジタルエンタテインメント事業

売上高・損益

(単位: 億円)

	2022年3月期 第2四半期 (’21/4-9)	2023年3月期 第2四半期 (’22/4-9)	前年比 増減額	前年比 増減率	2023年3月期 通期予想 (’22/4-’23/3)
売上高	986	1,027	41	+4.1%	2,250
事業利益	358	235	△ 123	△34.4%	765
営業利益	358	235	△ 123	△34.4%	720
営業利益率	36%	23%			32%

第2四半期のポイント

- 8月に「eFootball™ 2023」の配信を開始:新たに使用可能なチームや選手を追加し、操作性を向上
- 「Teenage Mutant Ninja Turtles: The Cowabunga Collection」を発売し、欧米を中心に好調な出足を記録
- カードゲームでは「遊戯王トレーディングカードゲーム」が引き続き好調を維持しグローバルで売上が伸長
- eスポーツの取り組みとしては「eFootball™ Championship Open 2022」や「遊戯王 デュエルリンクス」の「KCグランドトーナメント2022」などの大会を開催し、全世界にライブ配信を実施

アミューズメント事業

売上高・損益

(単位: 億円)

	2022年3月期 第2四半期 ('21/4-9)	2023年3月期 第2四半期 ('22/4-9)	前年比 増減額	前年比 増減率	2023年3月期 通期予想 ('22/4-'23/3)
売上高	100	72	△ 28	△27.9%	220
事業利益	17	11	△ 6	△38.0%	40
営業利益	16	11	△ 5	△32.9%	40
営業利益率	16%	15%			18%

営業利益には、その他の費用1億円(22年3月期)を含む

第2四半期のポイント

- 「パチスロボンバーガール」を6.5号機の第1弾として発売
- アーケードゲームをPCやスマートフォンでいつでも楽しむことができるサービス「コナステ (KONAMI AMUSEMENT GAME STATION)」が引き続き堅調に推移
- モバイルアプリ「麻雀格闘倶楽部Sp」を使用したeスポーツ大会「eMAH-JONG 麻雀格闘倶楽部 プロトーナメント」を日本プロ麻雀連盟と共同で開催

ゲーミング&システム事業

売上高・損益

(単位: 億円)

	2022年3月期 第2四半期 ('21/4-9)	2023年3月期 第2四半期 ('22/4-9)	前年比 増減額	前年比 増減率	2023年3月期 通期予想 ('22/4-'23/3)
売上高	123	171	48	+39.5%	290
事業利益	18	20	2	+9.5%	40
営業利益	18	20	2	+9.3%	40
営業利益率	15%	12%			14%

円安による前年比為替影響は、売上+29億円、営業利益+3億円

第2四半期のポイント

- 主力商品である「DIMENSION」シリーズの各種筐体の販売が引き続き好調
- 75インチの湾曲したモニターが特徴の「DIMENSION 75C™」がパーティシペーションにて8月より稼働開始
- カジノマネジメントシステムは堅調に推移し、カジノ施設への「SYNKROS」の導入が引き続き進む

売上高・損益

(単位: 億円)

	2022年3月期 第2四半期 ('21/4-9)	2023年3月期 第2四半期 ('22/4-9)	前年比 増減額	前年比 増減率	2023年3月期 通期予想 ('22/4-'23/3)
売上高	199	225	25	+12.6%	460
事業利益	5	5	△ 0	△ 8.9%	10
営業利益	8	3	△ 5	△ 62.4%	10
営業利益率	4%	1%			2%

営業利益には、その他の収益3億円(22年3月期)、その他の費用2億円(23年3月期)を含む

第2四半期のポイント

- 資産を持たない形でネットワークを拡大するビジネス形態として新たに豊橋市(愛知県)におけるスポーツ施設の業務受託運営を担う指定管理者に指定され、10月より運営を開始
- ピラティススタジオの2号店となる「Pilates Mirror吉祥寺」を8月にオープンしたほか、12月には3号店を桜新町にオープンすることを発表
- こども向けスイミングスクールのニーズの高まりを受け、新たに4施設でスイミングスクールを開講

第2四半期リリースタイトルと第3四半期以降のラインアップ(1)

タイトル	プラットフォーム	地域	リリース時期	セグメント(※)
遊戯王クロスデュエル	App Store, Google Play	グローバル	2022年7月	DE
アメージング ボンバーマン	Apple Arcade	グローバル	2022年8月	DE
Teenage Mutant Ninja Turtles: The Cowabunga Collection	Nintendo Switch™, PlayStation®4, PlayStation®5, Xbox One, Xbox Series X S, Steam®	グローバル	2022年8月	DE
遊戯王ラッシュデュエル 最強バトルロイヤル!! いくぞ!ゴーラッシュ!!	Nintendo Switch™	日本	2022年12月	DE
スーパーボンバーマン R 2	Nintendo Switch™, PlayStation®4, PlayStation®5, Xbox One, Xbox Series X S, Steam®	グローバル	2023年	DE
幻想水滸伝 I&II HDリマスター 門の紋章戦争 / デュナン統一戦争	Nintendo Switch™, PlayStation®4, Xbox One, Steam®	グローバル	2023年	DE
CYGN: All Guns Blazing	PlayStation®5, Xbox Series X S, Steam®	グローバル	2023年	DE
シャインポスト Be Your アイドル!	App Store, Google Play	日本	未定	DE
SILENT HILL 2	PlayStation®5, Steam®	グローバル	未定	DE
SILENT HILL: Townfall	未定	グローバル	未定	DE
SILENT HILL f	未定	グローバル	未定	DE

※ DE: デジタルエンタテインメント事業
 “PlayStation”は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。
 Nintendo Switch のロゴ・Nintendo Switch は任天堂の商標です。



SILENT HILL 2



遊戯王クロスデュエル



遊戯王ラッシュデュエル
最強バトルロイヤル!! いくぞ!ゴーラッシュ!!



スーパーボンバーマン R 2



幻想水滸伝 I&II HDリマスター
門の紋章戦争 / デュナン統一戦争



Teenage Mutant Ninja Turtles:
The Cowabunga Collection

第2四半期リリースタイトルと第3四半期以降のラインアップ(2)

タイトル	プラットフォーム	地域	リリース時期	セグメント(※)
ボンバーガール レインボー	アーケード機器 (ビデオゲーム)	日本	2022年7月	AM
パチスロボンバーガール	遊技機	日本	2022年9月	AM
ぱちんこGI 優駿倶楽部2 超限界突破	遊技機	日本	2022年11月	AM
チェイスチェイスジョーカーズ	アーケード機器 (ビデオゲーム)	日本	未定	AM
桃太郎電鉄 メダルゲームも定番!	アーケード機器 (メダルゲーム)	日本	未定	AM
アニマロッタ 夢のアニマランド	アーケード機器 (メダルゲーム)	日本	未定	AM
DIMENSION 75C	ゲーミングマシン	北米	2022年8月	GS
DIMENSION TOP Box	ゲーミングマシン	北米	2023年1月	GS

※ AM: アミューズメント事業 GS: ゲーミング&システム事業



©Konami Amusement

チェイスチェイスジョーカーズ



©Konami Digital Entertainment
©Konami Amusement

パチスロボンバーガール



©さくあきら
©Konami Digital Entertainment
©Konami Amusement

桃太郎電鉄 メダルゲームも定番!



©Konami Amusement

アニマロッタ 夢のアニマランド



DIMENSION 75C



DIMENSION TOP Box

連結経営成績

(単位：億円)

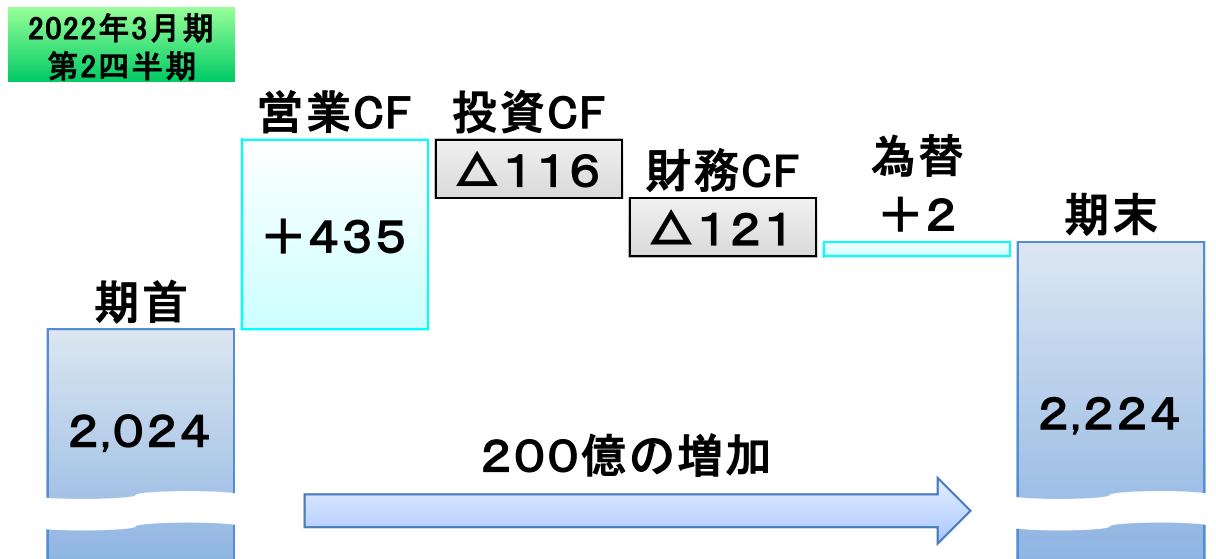
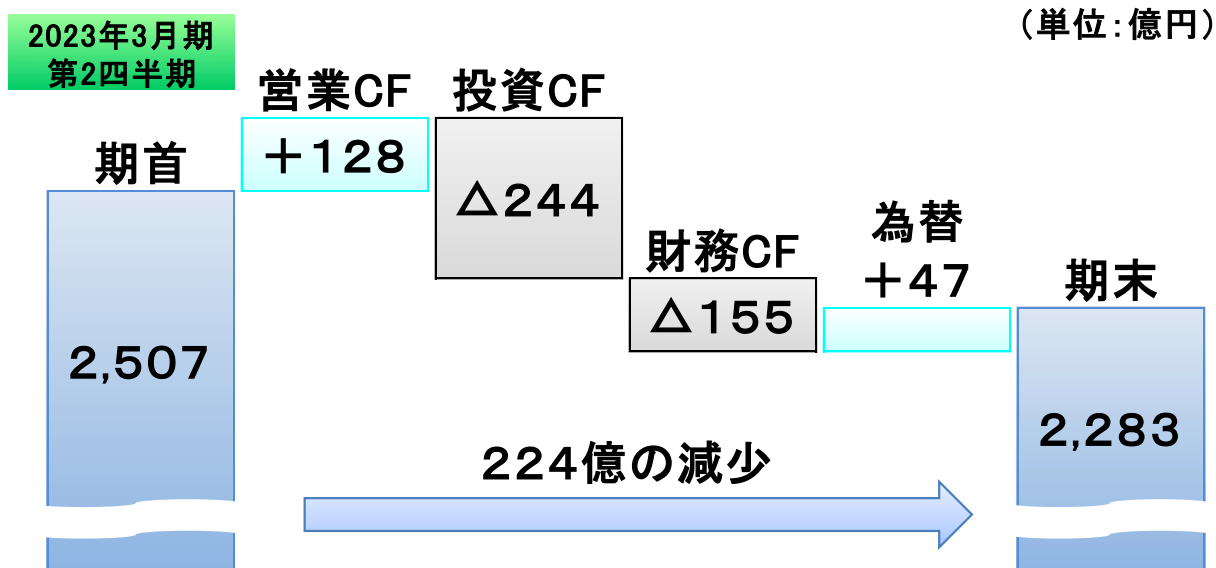
	2022年3月期 第2四半期	百分比 (%)	2023年3月期 第2四半期	百分比 (%)	前年比 増減額	前年比 増減率
売上高	1,395	100.0%	1,484	100.0%	89	+6.4%
売上原価	△ 757	54.3%	△ 918	61.8%	△ 160	
販売費及び一般管理費	△ 251	18.0%	△ 310	20.9%	△ 59	
その他の収益及び費用	5	△0.3%	△ 2	0.1%	△ 7	
営業利益	391	28.0%	254	17.1%	△ 137	△35.1%
金融収益	1		24		22	
金融費用	△ 4		△ 4		0	
持分法による投資利益	△ 2		1		3	
税引前利益	387	27.7%	275	18.5%	△ 112	△28.9%
法人所得税	△ 111	8.0%	△ 76	5.1%	35	
当期利益	276	19.8%	198	13.4%	△ 77	△28.0%
当期利益の帰属						
親会社の所有者	276	19.8%	198	13.4%	△ 77	△28.0%
非支配持分	0	0.0%	0	0.0%	△ 0	

連結財政状態

(単位：億円)

	2022年 3月末	2022年 9月末	増減		2022年 3月末	2022年 9月末	増減
流動資産				流動負債			
現金及び現金同等物	2,507	2,283	△ 224	社債及び借入金	84	3	△ 81
営業債権及びその他の債権	291	277	△ 14	営業債務及びその他の債務	335	318	△ 17
棚卸資産	90	134	45	その他の流動負債	407	339	△ 68
その他の流動資産	109	198	89	流動負債計	826	660	△ 166
流動資産計	2,996 (56.7%)	2,892 (54.1%)	△ 104	非流動負債			
非流動資産				社債及び借入金	598	598	0
有形固定資産	1,389	1,517	128	その他の非流動負債	382	364	△ 18
のれん及び無形資産	454	499	45	非流動負債計	980	962	△ 18
持分法で会計処理されている投資	32	32	1	負債合計	1,805	1,621	△ 184
繰延税金資産	237	233	△ 4	親会社の所有者帰属持分合計	3,481 (65.8%)	3,728 (69.7%)	248
その他の非流動資産	179	177	△ 2	(1株当たり持分：円)	(2,605.63)	(2,751.62)	(145.99)
非流動資産	2,290 (43.3%)	2,457 (45.9%)	168	非支配持分	0	0	0
資産合計	5,286	5,350	64	資本合計	3,481	3,728	248
				負債及び資本合計	5,286	5,350	64

連結キャッシュフロー



以上