

2024年3月期 決算発表資料

コナミグループ株式会社
2024年5月9日

将来予測に関する注意事項

この資料に記載されている当社の現在の計画、見通し、戦略、確信は、将来の業績に関する見通しです。これらの記述は、現時点で入手可能な情報から得られた当社の経営者の判断に基づいています。従って、これら業績見通しに全面的に依拠することは控えるようお願いします。様々な重要な要素により、実際の業績はこれら業績見通しとは大きく異なる可能性があり、そしてもちろん見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与える重要な要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。(1)当社の事業に影響を与える経済情勢の変化、(2)特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動、(3)継続的な新製品の導入、急速な技術革新、主観的で変わりやすい顧客嗜好などを特徴とする、競争の激しい市場において、顧客に受け入れられる製品を提供し続けていく当社の能力、(4)デジタルエンタテインメント事業、アミューズメント事業、ゲーミング&システム事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社の能力、(5)スポーツ事業において、事業領域と会員数の拡大を成功させる当社の能力、(6)法規制の改正とそれに対応する当社の能力、(7)今後のM&Aについての当社の予想、(8)偶発事象の結果。

- 当資料に含まれる業績につきましては、監査法人による会計監査を受けておりません

- この資料に記載されている数値は

(1)国際会計基準に基づいて作成しております

(2)億円未満を四捨五入しております

(3)各事業セグメントの売上高は、セグメント間の売上高を含んでおります

目次

➤ 連結業績	4
➤ セグメント別売上高	5
➤ セグメント別利益	6
➤ 期末配当予定	7
➤ 2025年3月期業績予想	8
➤ 2025年3月期配当予想	11
➤ デジタルエンタテインメント事業	12
➤ アミューズメント事業	13
➤ ゲーミング & システム事業	14
➤ スポーツ事業	15
➤ 第4四半期リリースタイトルと第1四半期以降のラインアップ	16
➤ 連結経営成績	18
➤ 連結財政状態	19
➤ 連結キャッシュ・フロー	20

連結業績

(単位: 億円)

	2023年3月期 通期実績 (’22/4-’23/3)	2024年3月期 通期実績 (’23/4-’24/3)	前年比 増減額	前年比 増減率	2024年3月期 通期修正予想 (’23/4-’24/3)
売上高	3,143	3,603	460	+14.6%	3,430
事業利益	566	882	316	+55.8%	785
その他の収益費用	△104	△79	25	—	△65
営業利益	462	803	341	+73.8%	720
税引前利益	471	827	356	+75.5%	720
当期利益	349	592	243	+69.6%	510
(親会社の所有者に帰属)					
1株当たり当期利益(円)	258.81	436.50	177.69		376.22

セグメント別売上高

(単位: 億円)

	2023年3月期 通期実績 ('22/4-'23/3)	2024年3月期 通期実績 ('23/4-'24/3)	前年比 増減額	前年比 増減率	2024年3月期 通期修正予想 ('23/4-'24/3)
デジタルエンタテインメント事業	2,134	2,491	357	+16.7%	2,330
アミューズメント事業	195	264	69	+35.3%	270
ゲーミング&システム事業	386	397	12	+3.0%	390
スポーツ事業	455	476	22	+4.7%	475
消去	△27	△26	1	-	△35
売上高合計	3,143	3,603	460	+14.6%	3,430

セグメント別利益

(単位: 億円)

	2023年3月期 通期実績 ('22/4-'23/3)	2024年3月期 通期実績 ('23/4-'24/3)	前年比 増減額	前年比 増減率	2024年3月期 通期修正予想 ('23/4-'24/3)
デジタルエンタテインメント事業	530	794	264	+49.7%	700
アミューズメント事業	28	52	24	+86.4%	55
ゲーミング&システム事業	52	62	10	+20.2%	65
スポーツ事業	5	23	19	+415.8%	20
全社及び消去	△48	△49	△1	-	△55
事業利益 計	566	882	316	+55.8%	785
その他の収益及びその他の費用	△104	△79	25	-	△65
営業利益 合計	462	803	341	+73.8%	720

2024年3月期配当予定

(単位: 円)

	2023年3月期 実績 ('22/4-'23/3)	2024年3月期 予想 ('23/4-'24/3)	2024年3月期 予定 ('23/4-'24/3)	前年比 増減額
中間配当金	62.00	62.00	62.00	0.00
期末配当金	62.00	62.00 (予想)	69.00 (予定)	7.00
年間配当金	124.00	124.00 (予想)	131.00 (予定)	7.00

2024年3月期業績にもとづき、当社の基本方針である連結配当性向30%以上の配当を実施予定

2025年3月期業績予想

(単位: 億円)

	2024年3月期 通期実績 ('23/4-'24/3)	2025年3月期 通期予想 ('24/4-'25/3)	前年比 増減額	前年比 増減率
売上高	3,603	3,800	197	+5.5%
事業利益	882	925	43	+4.9%
営業利益	803	845	42	+5.3%
税引前利益	827	845	18	+2.2%
当期利益 (親会社の所有者に帰属)	592	595	3	+0.6%
1株当たり当期利益(円)	436.50	438.93	2.43	

2025年3月期業績予想(セグメント別売上高)

(単位: 億円)

	2024年3月期 通期実績 ('23/4-'24/3)	2025年3月期 通期予想 ('24/4-'25/3)	前年比 増減額	前年比 増減率
デジタルエンタテインメント事業	2,491	2,580	89	+3.6%
アミューズメント事業	264	360	96	+36.2%
ゲーミング&システム事業	397	400	3	+0.7%
スポーツ事業	476	490	14	+2.9%
消去	△26	△30	△4	-
売上高合計	3,603	3,800	197	+5.5%

2025年3月期業績予想(セグメント別利益)

(単位: 億円)

	2024年3月期 通期実績 ('23/4-'24/3)	2025年3月期 通期予想 ('24/4-'25/3)	前年比 増減額	前年比 増減率
デジタルエンタテインメント事業	794	800	6	+0.8%
アミューズメント事業	52	80	28	+54.2%
ゲーミング & システム事業	62	75	13	+20.7%
スポーツ事業	23	25	2	+7.4%
全社及び消去	△49	△55	△6	-
事業利益 計	882	925	43	+4.9%
その他の収益及びその他の費用	△79	△80	△1	-
営業利益合計	803	845	42	+5.3%

2025年3月期配当予想

(単位: 円)

	2024年3月期 予定 ('23/4-'24/3)	2025年3月期 予想 ('24/4-'25/3)	前年比 増減額
中間配当金	62.00	66.00 (予想)	4.00
期末配当金	69.00 (予定)	66.00 (予想)	△ 3.00
年間配当金	131.00 (予定)	132.00 (予想)	1.00

デジタルエンタテインメント事業

売上高・損益

(単位: 億円)

	2023年3月期 通期実績 (’22/4-’23/3)	2024年3月期 通期実績 (’23/4-’24/3)	前年比 増減額	前年比 増減率	2025年3月期 通期予想 (’24/4-’25/3)
売上高	2,134	2,491	357	+16.7%	2,580
事業利益	530	794	264	+49.7%	800
営業利益	466	716	250	+53.5%	725
営業利益率	22%	29%			28%

営業利益には、その他の費用64億円(23年3月期)、78億円(24年3月期)を含んでおります。

第4四半期のポイント

- 世界累計7.5億ダウンロードを突破した「eFootball™ 2024」が引き続き好調に推移
- 大谷翔平選手をアンバサダーに起用した野球コンテンツでは「パワフルプロ野球2024-2025」と「プロ野球スピリッツ2024-2025」を発表
- 東京ドームで遊戯王カードゲーム25周年記念のイベントを開催し、イベント限定商品が好調な販売を記録
- 「WBSC eBaseball™ パワフルプロ野球」を競技タイトルとする野球eスポーツの世界大会「WBSC eBaseball™ Series」の決勝戦をスイスで開催

アミューズメント事業

売上高・損益

(単位: 億円)

	2023年3月期 通期実績 ('22/4-'23/3)	2024年3月期 通期実績 ('23/4-'24/3)	前年比 増減額	前年比 増減率	2025年3月期 通期予想 ('24/4-'25/3)
売上高	195	264	69	+35.3%	360
事業利益	28	52	24	+86.4%	80
営業利益	28	52	24	+87.4%	80
営業利益率	14%	20%			22%

第4四半期のポイント

- メダルゲーム「カラコロッタ」シリーズの最新作「カラコロッタ まぼろしの桃源郷」や、新作音楽ゲーム「ポラリスコード」が稼働を開始
- スマートパチスロ「マジカルハロウィン8」が長期間高稼働を維持し、第4四半期においてもリピート出荷が貢献
- 野球ゲームとメダルゲームの楽しさを両立した新作タイトル「パワフルプロ野球 開幕メダルシリーズ！」を発表

ゲーミング&システム事業

売上高・損益

(単位: 億円)

	2023年3月期 通期実績 ('22/4-'23/3)	2024年3月期 通期実績 ('23/4-'24/3)	前年比 増減額	前年比 増減率	2025年3月期 通期予想 ('24/4-'25/3)
売上高	386	397	12	+3.0%	400
事業利益	52	62	10	+20.2%	75
営業利益	14	63	49	+341.6%	75
営業利益率	4%	16%			19%

営業利益には、その他の費用37億円(23年3月期)、その他の収益1億円(24年3月期)を含んでおります。

第4四半期のポイント

- ▶ 新コンテンツ「Unwooly Riches™」を投入し高稼働を記録、DIMENSIONシリーズ各筐体の出荷に貢献
- ▶ カジノマネジメントシステム「SYNKROS」の高い評価を受け、オハイオ州の大手カジノオペレーターJACK Entertainmentが「SYNKROS」の採用を発表

売上高・損益

(単位: 億円)

	2023年3月期 通期実績 ('22/4-'23/3)	2024年3月期 通期実績 ('23/4-'24/3)	前年比 増減額	前年比 増減率	2025年3月期 通期予想 ('24/4-'25/3)
売上高	455	476	22	+4.7%	490
事業利益	5	23	19	+415.8%	25
営業利益	2	20	18	+913.2%	20
営業利益率	0%	4%			4%

営業利益には、その他の費用2億円(23年3月期)、3億円(24年3月期)を含んでおります。

第4四半期のポイント

- 好評なピラティススタジオについて第4四半期は2店舗をオープンし、25年3月期第1四半期は11店舗をオープン予定(累計で34店舗へ拡大)
- 30分集中のパーソナルジムの新ブランド「Personal 30 by Konami Sports」の1号店の4月オープンを発表
- 4月より東京都町田市、神奈川県相模原市、石川県かほく市、大阪府大阪市の各自治体におけるスポーツ施設の運営受託を開始することを発表

第4四半期リリースタイトルと第1四半期以降のラインアップ(1)

タイトル	プラットフォーム	地域	リリース時期	セグメント(※)
ときめきメモリアル Girl's Side 1st Love for Nintendo Switch	Nintendo Switch™	日本	2024年2月	DE
ときめきメモリアル Girl's Side 2nd Season for Nintendo Switch	Nintendo Switch™	日本	2024年2月	DE
ときめきメモリアル Girl's Side 3rd Story for Nintendo Switch	Nintendo Switch™	日本	2024年2月	DE
魂斗羅 オペレーション ガルガ	Nintendo Switch™, PlayStation®4, PlayStation®5, Xbox One, Xbox Series X S, Steam®	グローバル	2024年3月	DE
ORE'N	ブラウザ	日本	2024年4月	DE
パワフルプロ野球2024-2025	Nintendo Switch™, PlayStation®4,	日本	2024年7月	DE
CYONI: All Guns Blazing	PlayStation®5, Xbox Series X S, Steam®	グローバル	2024年	DE
プロ野球スピリッツ2024-2025	PlayStation®5, Steam®	日本・アジア	2024年	DE
幻想水滸伝 I&II HDリマスター 門の紋章戦争 / デュナン統一戦争	Nintendo Switch™, PlayStation®4, Xbox One, Steam®	グローバル	未定	DE
シャインポスト Be Your アイドル!	App Store, Google Play	日本	未定	DE
METAL GEAR SOLID Δ: SNAKE EATER	PlayStation®5, Xbox Series X S, Steam®	グローバル	未定	DE
SILENT HILL 2	PlayStation®5, Steam®	グローバル	未定	DE
SILENT HILL: Townfall	未定	グローバル	未定	DE
SILENT HILL f	未定	グローバル	未定	DE
遊戯王 アーリーデイズコレクション	Nintendo Switch™, Steam®	未定	未定	DE

※ DE: デジタルエンタテインメント事業



パワフルプロ野球2024-2025



プロ野球スピリッツ2024-2025



ときめきメモリアルGirl'sSide 1・2・3



CYONI: All Guns Blazing



SILENT HILL 2



METAL GEAR SOLID Δ: SNAKE EATER

“PlayStation”は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。 Nintendo Switch のロゴ・Nintendo Switch は任天堂の商標です。

©Konami Digital Entertainment
 一般社団法人日本野球機構承認 Konami Digital Entertainment/WBCI ©2024 SAMURAI JAPAN
 All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are used under license.
 ©KeelWorks Ltd 2023

第4四半期リリースタイトルと第1四半期以降のラインアップ(2)

タイトル	プラットフォーム	地域	リリース時期	セグメント(※)
カラコロッタ まぼろしの桃源郷	アーケード機器 (メダルゲーム)	日本	2024年2月	AM
G I 優駿倶楽部黄金	遊技機 (パチスロ)	日本	2024年2月	AM
ぱちんこG I 優駿倶楽部2 ラッキートリガーver	遊技機 (ぱちんこ)	日本	2024年3月	AM
ポラリスコード	アーケード機器 (音楽ゲーム)	日本	2024年3月	AM
プクレ	アーケード機器 (プライズゲーム)	日本	2025年3月期 2Q	AM
パワフルプロ野球 開幕メダルシリーズ!	アーケード機器 (メダルゲーム)	日本	2025年3月期 2Q	AM
Unwooly Riches™	ゲーミング コンテンツ	北米	2024年3月期 4Q	GS

※ AM: アミューズメント事業 GS: ゲーミング&システム事業



ポラリスコード



パワフルプロ野球 開幕メダルシリーズ!



カラコロッタ まぼろしの桃源郷



G I 優駿倶楽部黄金



Unwooly Riches™

連結経営成績

(単位：億円)

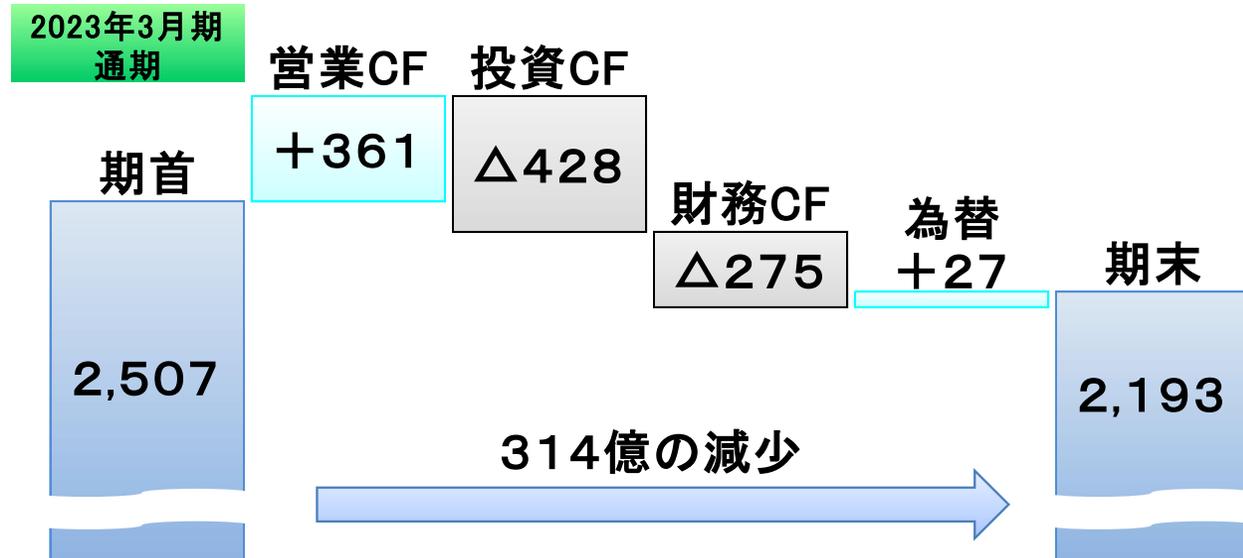
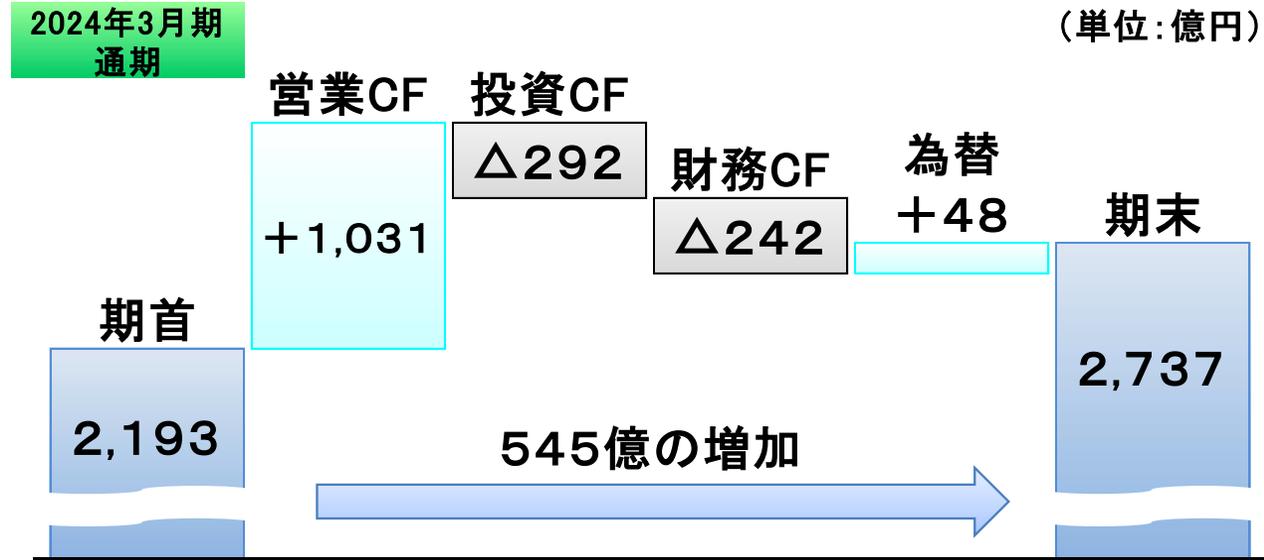
	2023年3月期 通期実績	百分比 (%)	2024年3月期 通期実績	百分比 (%)	前年比 増減額	前年比 増減率
売上高	3,143	100.0%	3,603	100.0%	460	+14.6%
売上原価	△1,919	61.1%	△2,003	55.6%	△83	
販売費及び一般管理費	△658	20.9%	△718	19.9%	△60	
その他の収益及び費用	△104	3.3%	△80	2.2%	25	
営業利益	462	14.7%	803	22.3%	341	+73.8%
金融収益	16		28		13	
金融費用	△8		△7		1	
持分法による投資利益	1		3		1	
税引前利益	471	15.0%	827	22.9%	356	+75.5%
法人所得税	△122	3.9%	△235	6.5%	△113	
当期利益	349	11.1%	592	16.4%	243	+69.6%
当期利益の帰属						
親会社の所有者	349	11.1%	592	16.4%	243	+69.6%
非支配持分	0	0.0%	0	0.0%	0	

連結財政状態

(単位：億円)

	2023年 3月末	2024年 3月末	増減		2023年 3月末	2024年 3月末	増減
流動資産				流動負債			
現金及び現金同等物	2,193	2,737	545	営業債務及びその他の債務	376	443	67
営業債権及びその他の債権	393	439	46	その他の流動負債	375	417	41
棚卸資産	127	138	11	流動負債計	751	859	108
その他の流動資産	188	125	△63	非流動負債			
流動資産計	2,900 (53.0%)	3,439 (56.8%)	538	社債及び借入金	598	599	0
				その他の非流動負債	360	327	△33
非流動資産				非流動負債計	959	925	△33
有形固定資産	1,558	1,545	△13	負債合計	1,709	1,785	75
のれん及び無形資産	496	572	77	親会社の所有者帰属持分合計	3,763 (68.8%)	4,274 (70.5%)	511
繰延税金資産	302	283	△19	(1株当たり持分：円)	(2,775.65)	(3,152.62)	(376.97)
その他の非流動資産	216	220	4	非支配持分	0	0	0
非流動資産	2,572 (47.0%)	2,620 (43.2%)	48	資本合計	3,763	4,274	511
資産合計	5,472	6,059	586	負債及び資本合計	5,472	6,059	586

連結キャッシュ・フロー



以上