

2024年3月期第3四半期 決算発表資料

コナミグループ株式会社
2024年2月1日

将来予測に関する注意事項

この資料に記載されている当社の現在の計画、見通し、戦略、確信は、将来の業績に関する見通しです。これらの記述は、現時点で入手可能な情報から得られた当社の経営者の判断に基づいています。従って、これら業績見通しに全面的に依拠することは控えるようお願いします。様々な重要な要素により、実際の業績はこれら業績見通しとは大きく異なる可能性があり、そしてもちろん見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与える重要な要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。(1)当社の事業に影響を与える経済情勢の変化、(2)特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動、(3)継続的な新製品の導入、急速な技術革新、主観的で変わりやすい顧客嗜好などを特徴とする、競争の激しい市場において、顧客に受け入れられる製品を提供し続けていく当社の能力、(4)デジタルエンタテインメント事業、アミューズメント事業、ゲーミング&システム事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社の能力、(5)スポーツ事業において、事業領域と会員数の拡大を成功させる当社の能力、(6)法規制の改正とそれに対応する当社の能力、(7)今後のM&Aについての当社の予想、(8)偶発事象の結果。

- 当資料に含まれる業績につきましては、監査法人による会計監査を受けておりません

- この資料に記載されている数値は

(1)国際会計基準に基づいて作成しております

(2)億円未満を四捨五入しております

(3)各事業セグメントの売上高は、セグメント間の売上高を含んでおります

目次

➤ 連結業績	4
➤ セグメント別売上高	5
➤ セグメント別利益	6
➤ 業績予想の修正	7
➤ セグメント別業績予想の修正	8
➤ 2024年3月期配当予想	10
➤ デジタルエンタテインメント事業	11
➤ アミューズメント事業	12
➤ゲーミング & システム事業	13
➤ スポーツ事業	14
➤ 第3四半期リリースタイトルと第4四半期以降のラインアップ	15
➤ 連結経営成績	17
➤ 連結財政状態	18
➤ 連結キャッシュ・フロー	19

連結業績

(単位: 億円)

	2023年3月期 第3四半期 ('22/4-12)	2024年3月期 第3四半期 ('23/4-12)	前年比 増減額	前年比 増減率	2024年3月期 通期予想 ('23/4-'24/3)
売上高	2,269	2,531	262	+11.6%	3,280
事業利益	411	628	218	+53.0%	630
その他の収益費用	△35	△32	3	—	△30
営業利益	375	596	221	+58.9%	600
税引前利益	384	615	231	+60.3%	590
当期利益	276	445	169	+61.4%	410
(親会社の所有者に帰属)					
1株当たり当期利益(円)	204.82	328.23	123.41		302.45

セグメント別売上高

(単位: 億円)

	2023年3月期 第3四半期 ('22/4-12)	2024年3月期 第3四半期 ('23/4-12)	前年比 増減額	前年比 増減率	2024年3月期 通期予想 ('23/4-'24/3)
デジタルエンタテインメント事業	1,564	1,734	169	+10.8%	2,160
アミューズメント事業	106	163	58	+54.6%	270
ゲーミング&システム事業	279	296	17	+6.3%	390
スポーツ事業	337	356	19	+5.5%	495
消去	△17	△18	△1	-	△35
売上高合計	2,269	2,531	262	+11.6%	3,280

セグメント別利益

(単位: 億円)

	2023年3月期 第3四半期 ('22/4-12)	2024年3月期 第3四半期 ('23/4-12)	前年比 増減額	前年比 増減率	2024年3月期 通期予想 ('23/4-'24/3)
デジタルエンタテインメント事業	374	559	185	+49.4%	555
アミューズメント事業	11	22	12	+109.3%	55
ゲーミング&システム事業	39	49	10	+25.7%	65
スポーツ事業	8	21	13	+153.5%	10
全社及び消去	△21	△23	△1	-	△55
事業利益 計	411	628	218	+53.0%	630
その他の収益及びその他の費用	△35	△32	3	-	△30
営業利益 合計	375	596	221	+58.9%	600

業績予想の修正

(単位：億円)

	2023年3月期 通期実績 ('22/4-'23/3)	2024年3月期 通期期初予想 ('23/4-'24/3)	2024年3月期 通期修正予想 ('23/4-'24/3)	対期初 予想	対前年
売上高	3,143	3,280	3,430	150	287
事業利益	566	630	785	155	219
営業利益	462	600	720	120	258
税引前利益	471	590	720	130	249
当期利益 (親会社の所有者に帰属)	349	410	510	100	161
1株当たり当期利益(円)	258.81	302.45	376.22	73.77	117.41

セグメント別業績予想の修正(売上高)

(単位: 億円)

	2023年3月期 通期実績 ('22/4-'23/3)	2024年3月期 通期期初予想 ('23/4-'24/3)	2024年3月期 通期修正予想 ('23/4-'24/3)	対期初 予想	対前年
デジタルエンタテインメント事業	2,134	2,160	2,330	170	196
アミューズメント事業	195	270	270	0	75
ゲーミング & システム事業	386	390	390	0	4
スポーツ事業	455	495	475	△20	20
消去	△27	△35	△35	0	△8
売上高合計	3,143	3,280	3,430	150	287

セグメント別業績予想の修正(利益)

(単位: 億円)

	2023年3月期 通期実績 ('22/4-'23/3)	2024年3月期 通期期初予想 ('23/4-'24/3)	2024年3月期 通期修正予想 ('23/4-'24/3)	対期初 予想	対前年
デジタルエンタテインメント事業	530	555	700	145	170
アミューズメント事業	28	55	55	0	27
ゲーミング&システム事業	52	65	65	0	13
スポーツ事業	5	10	20	10	15
全社及び消去	△48	△55	△55	0	△7
事業利益 計	566	630	785	155	219
その他の収益及びその他の費用	△104	△30	△65	△35	39
営業利益 合計	462	600	720	120	258

2024年3月期配当予想

(単位: 円)

	2023年3月期 実績 ('22/4-'23/3)	2024年3月期 予想 ('23/4-'24/3)	前年比 増減額
中間配当金	62.00	62.00	0.00
期末配当金	62.00	62.00 (予想)	0.00
年間配当金	124.00	124.00 (予想)	0.00

2023年5月11日に公表した予想より変更ありません。

デジタルエンタテインメント事業

売上高・損益

(単位: 億円)

	2023年3月期 第3四半期 ('22/4-12)	2024年3月期 第3四半期 ('23/4-12)	前年比 増減額	前年比 増減率	2024年3月期 通期期初予想 ('23/4-'24/3)	2024年3月期 通期修正予想 ('23/4-'24/3)
売上高	1,564	1,734	169	+10.8%	2,160	2,330
事業利益	374	559	185	+49.4%	555	700
営業利益	377	527	150	+39.9%	525	635
営業利益率	24%	30%			24%	27%

営業利益にはその他の収益2億円(23年3月期)、その他の費用32億円(24年3月期)を含んでおります。

第3四半期のポイント

- 「桃太郎電鉄ワールド ～地球は希望でまわってる!～」, 「METAL GEAR SOLID: MASTER COLLECTION Vol.1」を発売
- 「eFootball™ 2024」や「プロ野球スピリッツA」などが好調に推移
- カードゲームでは2月に東京ドームで開催される遊戯王カードゲーム25周年記念のイベントに先立ち限定商品を販売
- eスポーツの取り組みとしては、一般社団法人日本野球機構(NPB)と共同開催する「eBASEBALLプロスピAリーグ」2023シーズンが開幕し、eクライマックスシリーズおよびe日本シリーズを開催

アミューズメント事業

売上高・損益

(単位: 億円)

	2023年3月期 第3四半期 ('22/4-12)	2024年3月期 第3四半期 ('23/4-12)	前年比 増減額	前年比 増減率	2024年3月期 通期期初予想 ('23/4-'24/3)	2024年3月期 通期修正予想 ('23/4-'24/3)
売上高	106	163	58	+54.6%	270	270
事業利益	11	22	12	+109.3%	55	55
営業利益	11	22	12	+109.7%	55	55
営業利益率	10%	14%			20%	20%

第3四半期のポイント

- メダルゲームの「FORTUNE TRINITY」シリーズおよび「エルドラクラウン」シリーズの最新作を発売
- スマートパチスロ「マジカルハロウィン8」が稼働を開始
- 「アミューズメント エキスポ in 東京ビッグサイト」において新作音楽ゲーム「ポラリスコード」および新作プライズゲーム「ブクレ」を出展
- 音楽とeスポーツを融合させたプロリーグ「BEMANI PRO LEAGUE -SEASON 3-」において競技タイトル「beatmania IIDX」のファイナルを開催

ゲーミング&システム事業

売上高・損益

(単位: 億円)

	2023年3月期 第3四半期 ('22/4-12)	2024年3月期 第3四半期 ('23/4-12)	前年比 増減額	前年比 増減率	2024年3月期 通期期初予想 ('23/4-'24/3)	2024年3月期 通期修正予想 ('23/4-'24/3)
売上高	279	296	17	+6.3%	390	390
事業利益	39	49	10	+25.7%	65	65
営業利益	3	50	47	+1,442.5%	65	66
営業利益率	1%	17%			17%	17%

営業利益にはその他の費用36億円(23年3月期)、その他の収益1億円(24年3月期)を含んでおります。

第3四半期のポイント

- スロットマシン「DIMENSION」シリーズにおいて43インチモニターを3台組み合わせた「DIMENSION 43x3」を市場投入し、高稼働を記録
- カジノマネジメントシステム「SYNKROS」の高い評価を受けてカジノ施設への導入が引き続き拡大し、12月にラスベガスで開業した大型IR施設「Fontainebleau Las Vegas」においても導入

売上高・損益

(単位: 億円)

	2023年3月期 第3四半期 ('22/4-12)	2024年3月期 第3四半期 ('23/4-12)	前年比 増減額	前年比 増減率	2024年3月期 通期期初予想 ('23/4-'24/3)	2024年3月期 通期修正予想 ('23/4-'24/3)
売上高	337	356	19	+5.5%	495	475
事業利益	8	21	13	+153.5%	10	20
営業利益	6	20	14	+220.7%	10	19
営業利益率	2%	6%			2%	4%

営業利益にはその他の費用2億円(23年3月期)、その他の費用1億円(24年3月期)を含んでおります。

第3四半期のポイント

- 好評なピラティススタジオについて今期は18店舗がオープンし、累計で23店舗へ拡大
- 30分集中のパーソナルジムの新ブランド「Personal 30 by Konami Sports」を展開し、1号店を4月にオープンする予定を発表
- 上期に5つの自治体より運営受託を開始したことに加え、12月より東京都中央区のスポーツ施設の運営受託を開始

第3四半期リリースタイトルと第4四半期以降のラインアップ(1)

タイトル	プラットフォーム	地域	リリース時期	セグメント(※)
METAL GEAR SOLID: MASTER COLLECTION Vol.1	Nintendo Switch™, PlayStation®4, PlayStation®5, Xbox Series X S, Steam®	グローバル	2023年10月	DE
Super Crazy Rhythm Castle	Nintendo Switch™, PlayStation®4, PlayStation®5, Xbox One, Xbox Series X S, Steam®	グローバル	2023年11月	DE
桃太郎電鉄ワールド ～地球は希望でまわってる！～	Nintendo Switch™	日本	2023年11月	DE
ときめきメモリアル Girl's Side 1st Love for Nintendo Switch	Nintendo Switch™	日本	2024年2月	DE
ときめきメモリアル Girl's Side 2nd Season for Nintendo Switch	Nintendo Switch™	日本	2024年2月	DE
ときめきメモリアル Girl's Side 3rd Story for Nintendo Switch	Nintendo Switch™	日本	2024年2月	DE
魂斗羅 オペレーション ガルガ	Nintendo Switch™, PlayStation®4, PlayStation®5, Xbox One, Xbox Series X S, Steam®	グローバル	2024年初頭	DE
ORE'N	ブラウザ	日本	2024年	DE
CYJNI: All Guns Blazing	PlayStation®5, Xbox Series X S, Steam®	グローバル	2024年	DE
幻想水滸伝 I&II HDリマスター 門の紋章戦争 / デュナン統一戦争	Nintendo Switch™, PlayStation®4, Xbox One, Steam®	グローバル	未定	DE
シャインポスト Be Your アイドル!	App Store, Google Play	日本	未定	DE
METAL GEAR SOLID Δ: SNAKE EATER	PlayStation®5, Xbox Series X S, Steam®	グローバル	未定	DE
SILENT HILL 2	PlayStation®5, Steam®	グローバル	未定	DE
SILENT HILL: Townfall	未定	グローバル	未定	DE
SILENT HILL f	未定	グローバル	未定	DE

※ DE: デジタルエンタテインメント事業



桃太郎電鉄ワールド
～地球は希望でまわってる！～



魂斗羅 オペレーション ガルガ



SILENT HILL 2



METAL GEAR SOLID:
MASTER COLLECTION Vol.1



CYJNI: All Guns Blazing



METAL GEAR SOLID Δ:
SNAKE EATER

“PlayStation”は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。
Nintendo Switch のロゴ・Nintendo Switch は任天堂の商標です。
©Konami Digital Entertainment
©さくまあきら ©Konami Digital Entertainment
©KeelWorks Ltd 2023

第3四半期リリースタイトルと第4四半期以降のラインアップ(2)

タイトル	プラットフォーム	地域	リリース時期	セグメント(※)
FORTUNE TRINITY 時空のダイヤモンド	アーケード機器 (メダルゲーム)	日本	2023年10月	AM
エルドラクラウン 悠久のラビリンス	アーケード機器 (メダルゲーム)	日本	2023年11月	AM
マジカルハロウィン8	遊技機 (パチスロ)	日本	2023年12月	AM
カラコロッタ まぼろしの桃源郷	アーケード機器 (メダルゲーム)	日本	2024年2月	AM
G I 優駿倶楽部黄金	遊技機 (パチスロ)	日本	2024年2月	AM
ぱちんこG I 優駿倶楽部2 ラッキートリガーver	遊技機 (ぱちんこ)	日本	2024年3月	AM
ポラリスコード	アーケード機器 (音楽ゲーム)	日本	未定	AM
プクレ	アーケード機器 (プライズゲーム)	日本	未定	AM
DIMENSION 43x3	ゲーミングマシン	北米	2023年10月	GS

※ AM: アミューズメント事業 GS: ゲーミング&システム事業



©Konami Amusement
マジカルハロウィン8



©Konami Amusement
ポラリスコード



©Konami Amusement
エルドラクラウン 悠久のラビリンス



©Konami Amusement
FORTUNE TRINITY 時空のダイヤモンド



DIMENSION 43x3

連結経営成績

(単位：億円)

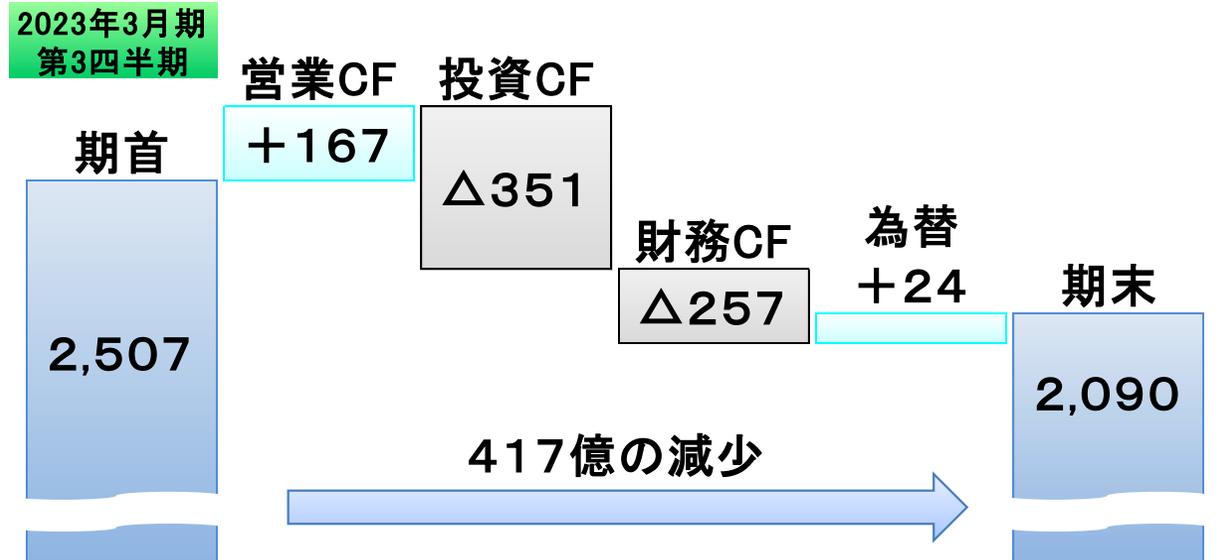
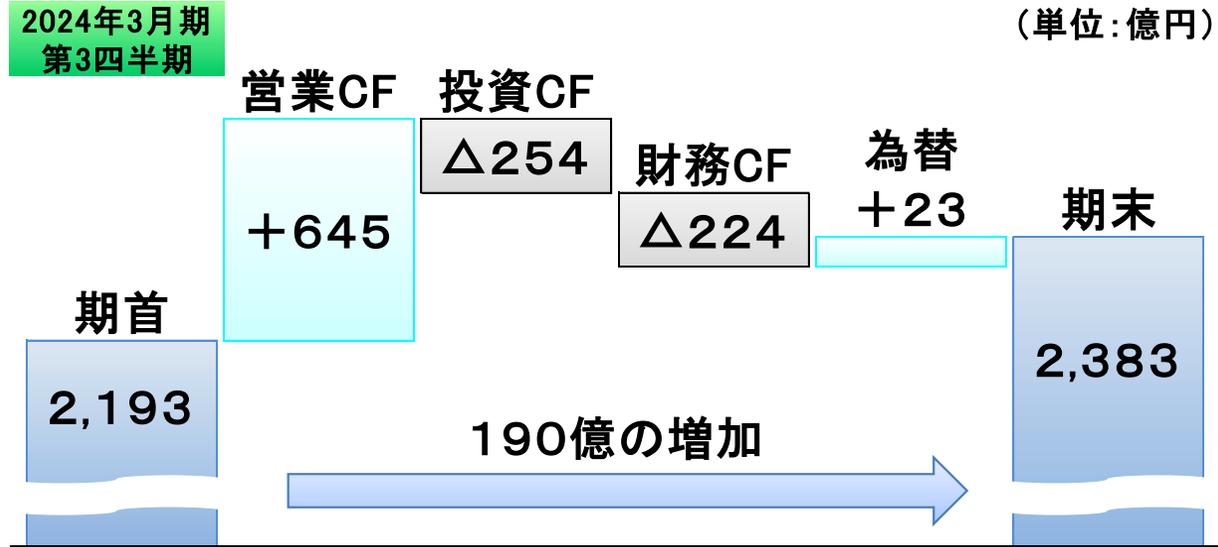
	2023年3月期 第3四半期	百分比 (%)	2024年3月期 第3四半期	百分比 (%)	前年比 増減額	前年比 増減率
売上高	2,269	100.0%	2,531	100.0%	262	+11.6%
売上原価	△1,394	61.4%	△1,407	55.6%	△14	
販売費及び一般管理費	△465	20.5%	△495	19.6%	△31	
その他の収益及び費用	△35	1.6%	△32	1.3%	3	
営業利益	375	16.5%	596	23.6%	221	+58.9%
金融収益	13		20		7	
金融費用	△6		△5		1	
持分法による投資利益	1		4		3	
税引前利益	384	16.9%	615	24.3%	231	+60.3%
法人所得税	△108	4.8%	△170	6.7%	△62	
当期利益	276	12.2%	445	17.6%	169	+61.4%
当期利益の帰属						
親会社の所有者	276	12.2%	445	17.6%	169	+61.4%
非支配持分	0	0.0%	0	0.0%	0	

連結財政状態

(単位：億円)

	2023年 3月末	2023年 12月末	増減		2023年 3月末	2023年 12月末	増減
流動資産				流動負債			
現金及び現金同等物	2,193	2,383	190	営業債務及びその他の債務	376	378	3
営業債権及びその他の債権	393	437	45	その他の流動負債	375	397	21
棚卸資産	127	161	34	流動負債計	751	775	24
その他の流動資産	188	125	△63	非流動負債			
流動資産計	2,900 (53.0%)	3,106 (53.7%)	206	社債及び借入金	598	599	0
				その他の非流動負債	360	337	△24
非流動資産				非流動負債計	959	935	△23
有形固定資産	1,558	1,538	△20	負債合計	1,709	1,710	1
のれん及び無形資産	496	600	105	親会社の所有者帰属持分合計	3,763 (68.8%)	4,076 (70.4%)	313
繰延税金資産	302	321	19		(2,775.65)	(3,006.49)	(230.84)
その他の非流動資産	216	220	4	(1株当たり持分：円)			
非流動資産	2,572 (47.0%)	2,680 (46.3%)	108	非支配持分	0	0	0
				資本合計	3,763	4,076	313
資産合計	5,472	5,786	313	負債及び資本合計	5,472	5,786	313

連結キャッシュ・フロー



以上