

KONAMI





ゲームの始め方

ゲームを起動し、タイトル画面で○ボタンまたはタッチパッドボタン右を押すと、モードセレクト画面に進みます。

もくじ

基本操作	03	画面の見方	07
操作方法 打撃・走塁	04	オーダー設定	08
操作方法 投球	05	チャンピオンシップ	09
操作方法 守備	06	その他モード	10
● お問い合わせ先など……………11			

モードセレクト

左スティック(または方向キー)でいずれかのモードを選び、○ボタンで決定してください。

対戦	1試合だけ対戦できます。試合の形式を選び、チームや球場、ルールを設定しましょう。
チャンピオンシップ(→P.09)	PlayStation™Networkを利用してLIVEパワプロ(オンライン)に接続し、ほかのプレイヤーと対戦したり、大会に参加したりできます。
練習(→P.10)	選手を動かしながら、試合の操作を練習できます。
選手データ(→P.10)	選手能力を確認できます。
アレンジ(→P.10)	好きな選手を集めて自分だけのチームを作成できます。
データあれこれ(→P.10)	設定の変更ができます。
アンケート	運営から配信されるアンケートに答えることができます。

プロフィール設定

チャンピオンシップで遊ぶときは、初めてモードを開始する前に、プレイヤー名などのプロフィール設定を行います。入力した情報はあとからでも、データあれこれの「プロフィール設定」にて変更できます。

パワプロルール

『実況パワフルプロ野球 チャンピオンシップ2018』のルールは、基本的に通常の野球ルールと同じですが、以下の点にご注意ください。

- 各選手のデータは、2018年5月6日時点のデータをもとに作成しています。
※オンライン接続でアップデートすることにより、最新の選手データで遊ぶことができます。
- 試合中の得点は最高99点までカウントされます。
- 「コールドゲーム」の設定を行うと、規定の点差がついたイニングの終了後に勝敗が決まります。

セーブについて

このソフトでは試合が終わったあとなど、特定のタイミングに自動でデータが保存されます。なお、セーブ中に電源を切るとセーブデータが壊れることがあります。必ずタイトル画面にもどってから電源を切ってください。

ネットワーク接続時の注意

インターネット機能については詳しくは、PlayStation®4本体の取扱説明書をご覧ください。

- インターネット機能を利用するモードで遊ぶときは、関係規約、マナー、法令などの規則を必ず守ってお楽しみください。
- PS4®で「チャンピオンシップ」モードを楽しむには、PlayStation®Plusへの加入(有料)が必要です。
- インターネット回線に接続する際には、接続に使用するインターネットサービスプロバイダの利用料金が別途発生します。
- 無線LANを使っている場合、電子レンジなどの機器を使うと回線状態が悪くなる場合があります。対戦中に接続を切ったりしないでください。また、時間の余裕をもって対戦しましょう。



基本操作

ワイヤレスコントローラーの各部名称と、基本的な操作方法です。
なお、ここで紹介しているのは一部の基本操作です。

ワイヤレスコントローラー(DUALSHOCK®4)

黒文字は共通操作、赤文字は攻撃時の操作、青文字は守備時の操作です。
試合中の操作について詳しくは、P.04~06をご覧ください。

★この解説書では、初期設定のボタンで説明します。操作設定は、オプションで変更できます。

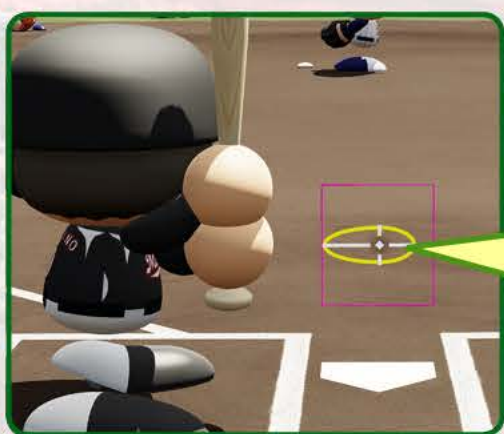


だげき
打撃

そうるい
走塁

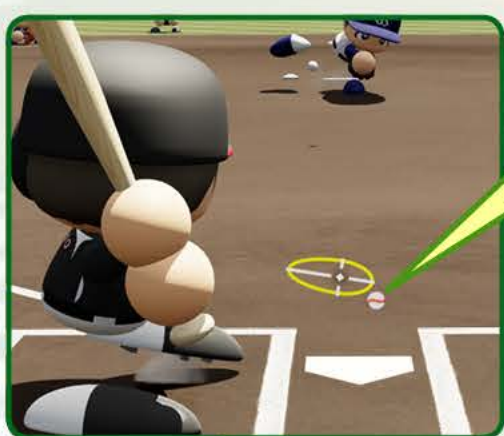
1 ミートカーソルを切り替える

R1 ボタン
(R2 ボタン)



2 ミートカーソルを合わせる

ひだり
左スティック



ボールが来たら
タイミングを合わせて

ここ(着弾点)に
ミートカーソルの中心を合わせよう!

★カーソル移動が「デジタル」の場合は、タッチパッドボタン左を押すか **L2** ボタンを短く押し、ミートカーソルが中心にもどります。

3 スイング!

X ボタン



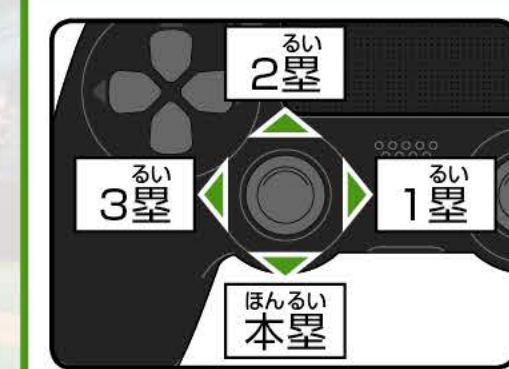
ボタンを押すタイミングによって、打球の方向が変化!

L1 ボタンか **R1** ボタンを連打すると、走る速さが少し上がります。

しているい そうるい
指定塁への走塁(操作する走者: 1人)

ぜんそうしゃ そうるい
全走者の走塁(操作する走者: 全員)

ひだり
左スティックと塁の関係



しているい すす
指定塁に進む

ひだり
左スティック【塁の指定】
+ **□** ボタン

ぜんそうしゃしんるい
全走者進塁

△ ボタン

ぜんそうしゃ せるい
全走者帰塁

○ ボタン

しているい
指定塁にもどる

ひだり
左スティック【塁の指定】
+ **X** ボタン

ぜんそうしゃるいかん
全走者塁間ストップ

○ ボタン + **△** ボタン (**X** ボタン + **□** ボタン)

★ 全走者を塁間でストップさせた場合、**△** ボタン(進塁)か **○** ボタン(帰塁)で走塁を再開できます。

とうるい
盗塁

打撃時に走者がいる場合、投手が投球を始めたあとに進塁操作を行うと、盗塁をスタートできます。ただし、あまり早く進塁操作を行うと、けん制されてしまうので注意しましょう。

バント

○ ボタン + ひだり
左スティック

○ ボタンで構え、左スティック上下でバットの高さ、左スティック左右で転がす方向を調整します。また、右の操作を行うと、特殊な動作ができます。

セーフティバント とうきゅう はじ
投球が始まったあと、バントの構えをとる。

プッシュバント ミートカーソル「きょうしん」でバントを行う。

バスター とうしゅ とうきゅう あし
投手が投球で足を上げたあと、バントをやめてスイングする。

とうきゅう
投球

1 球種を選ぶ

ひだり
左スティック



もちだま 持ち球から球種を選ぼう!

2 投球開始

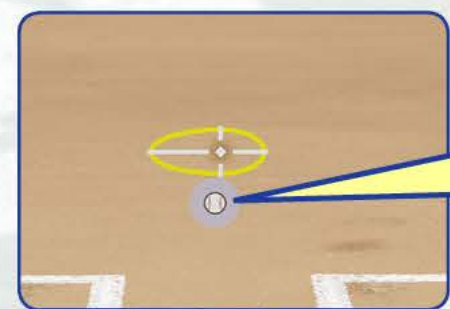
× ボタン



とうきゅうどうさ 投球動作を始めたあとは、けんせい球を投げられなくなるぞ!

3 コース決定

ひだり
左スティック

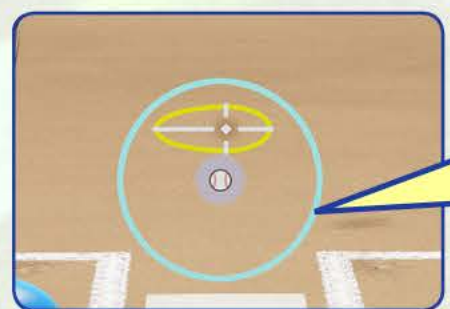


とうきゅう 投球カーソルを動かそう!

4 リリース

※投球操作が「2度押し」の場合

× ボタン



たま しゅうい えん 球の周囲の円がカーソルの中心に来た瞬間にリリースすると、**ナイスピッチ**に!

球種を決めたら投球を開始しましょう。

オプションで投球操作を「2度押し」にすると、リリース操作を行います。

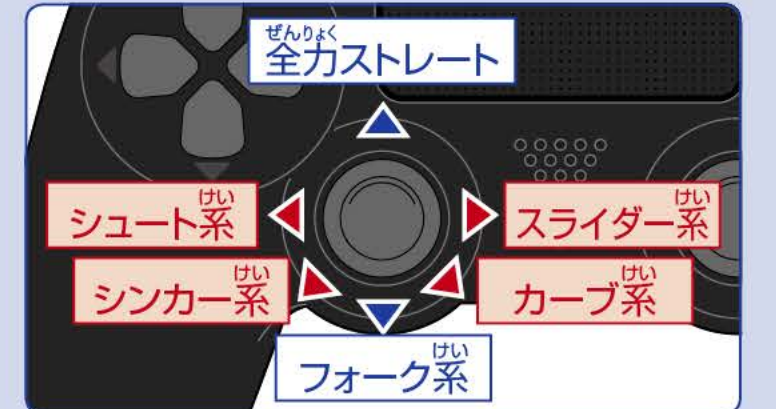
球種の決め方

投球前に、左スティックで球種を決めましょう。

同じ方向に2つの球種が割り振られた投手は、球種選択後に

R1 ボタンを押すと、2つ目の球種を選択できます。

左スティックを入力せずに投球すると、ストレートを投げます。



★ 左投手は左右の入力方向が逆になります。

★ ストレートや上方向の球種を選択中に、R2 ボタンを押すと、ウエストになります。

★ 変化球や全カストレートを選択した状態でタッチパッドボタン左を押すと、ストレートにもどすことができます。

球種説明

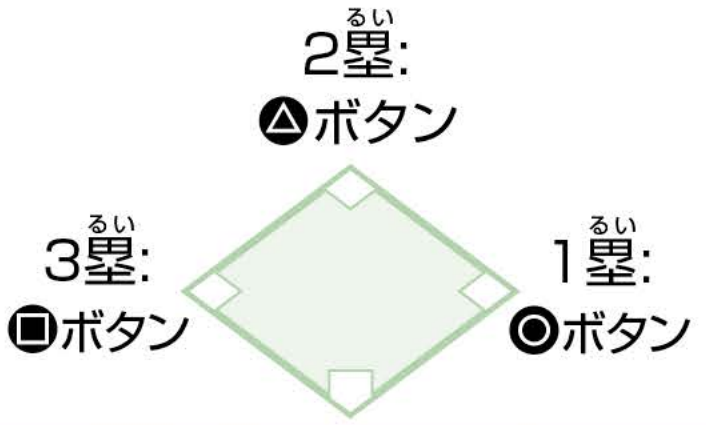
ストレート	まっすぐの速い球。回転が安定していて、素直な球筋。
スライダー	利き腕の逆方向に鋭く変化する球。
カーブ	手元から利き腕の逆方向に大きく曲がり、タイミングをはずす球。
フォーク	打者の手前で鋭く落ちる球。
シンカー	利き腕の方向に変化しながら落ちる球。速度は遅め。
シュート	利き腕の方向に鋭く変化する球。

★ このほかにも、多くの球種があります。

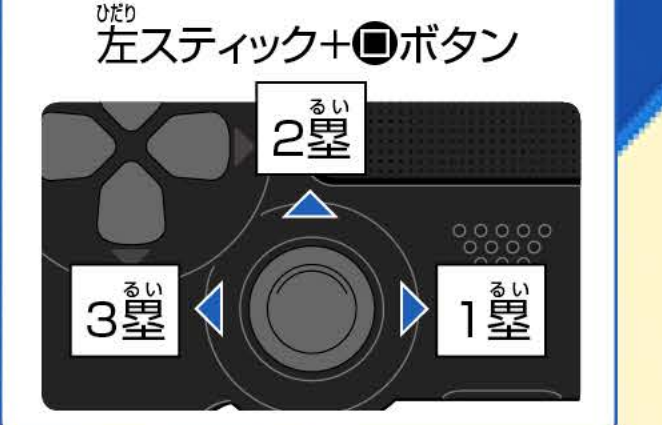
けんせい球を投げる

投球動作の開始前に、各塁に対しておいているボタンを押すと、指定の塁にけんせい球を投げます。

送球操作タイプ:Aタイプ



送球操作タイプ:Bタイプ





操作方法 守備

守備とその他の操作について説明します。相手の選手に球を打たれたら、野手を操作して捕球や送球を行い、失点を防ぎましょう。

守備

守備時は▼などのカーソルがついた野手を操作し(→P.07)、ほかの野手は自動で動きます。

選手の移動と捕球

左スティック

球に近づいたり、ジャンプやダイビングなどのアクションを行うと捕球します。



ジャンプ ▲ボタン

ダイビング 左スティック+○ボタン
(左スティック+×ボタン)

バッチリアクション ○ボタン

壁登り (壁のそばで) 左スティック+L1ボタン

★ バッチリアクションはジャンプとダイビングを状況に応じて実行します。

★ R1 ボタンを押している間は、操作選手を固定できます。

守備シフトの変更

守備位置(シフト)は試合の状況に応じて自動で切り替わります。守備シフトを自分で変更したり、投球後にバントシフトをとる操作もできます。

守備シフトの一覧を表示 (投球開始前)

L1 ボタン
(表示中に左スティックで変更)

バントシフト (投球開始後)

R2 ボタン

送球

ボールの捕球後、各塁に対応するボタンを押すと送球できます。

指定した塁に送球

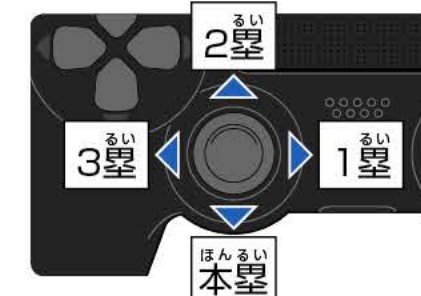
送球操作タイプ:Aタイプ



指定した塁に送球

送球操作タイプ:Bタイプ

左スティック+×ボタン



中継の選手に送球 R1 ボタン(R2 ボタン)

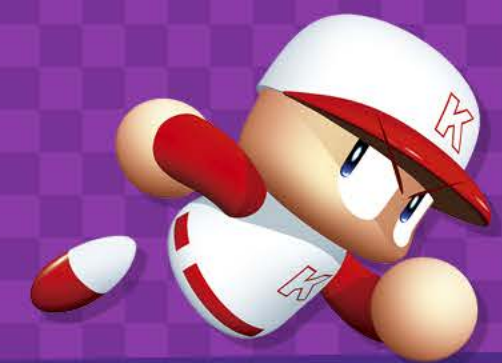
R1 ボタンを押すと、中継の選手に送球できます。

送球キャンセル(送球後) L1 ボタン

送球後、L1 ボタンを押すと、送球をキャンセルできます。

送球のカット(送球後) R2 ボタン

本塁への送球後、タイミング良くR2 ボタンを押すと、投手が送球をカットできます。



がめん みかた 画面の見方

試合は、投球・打撃画面を中心に進みます。守備側の場合は投球を、攻撃側の場合は打撃を行って、試合を進めていきましょう。

投球・打撃画面

試合の中心となる画面です。投手の場合は投球操作を、打者の場合は打撃操作を行います。

カウント

イニングと得点

発動中の特殊能力

守備シフト

強振

球種ガイド
登板中の投手の持ち球です。

風向き(矢印)と強さ(数字)

走者の様子

ミートカーソルが「強振」のときに表示されます。

投手

調子マーク

先発/リリーフ

打順

守備位置

プレート

スタミナ

●選手の適性(プレートの色)の見方

投手	先発	リリーフ	野手	捕手	内野手	外野手
	先発・リリーフ			捕・内野手	捕・外野手	内・外野手

★複数の適性を持つ選手は、左側の色がメインポジションです。また、投手と野手の適性を持つ(二刀流)選手もいます。

●調子マークの見方

よい > > > > > 悪い

守備・走塁画面

打者が球を打ったり、走者が盗塁を行うと、この画面になります。

★守備・走塁画面でタッチパッドボタン左を押し続けると、直前のプレイをもう一度見ることができます。

操作できる選手
頭上に▽のカーソルがつかます。

画面外の選手の位置

打球の落下点

操作中の選手と守備位置

走者の位置

現在のアウトカウント

風向き(矢印)と強さ(数字)

タイムメニュー

試合中にタッチパッドボタン右を押すと、選手の交代やオプション設定などができます。

★投球中や守備・走塁画面でタッチパッドボタン右を押した場合は「タイム予約中」と表示され、次の投球・打撃画面時にタイムメニューが自動的に表示されます。また、チャンピオンシップでは、タイムメニューでオプションの設定が行えません。



オーダー設定

試合の前にスターティングオーダーや先発投手を変更したり、1軍と2軍の選手を交代させたりできます。

オーダー確認画面

チームや球場など、試合の設定を順番に決めると、最後にオーダー確認画面が表示されます。



試合開始	試合を始めます。
オーダー変更	スターティングオーダーや先発投手を変更します。
COMオーダー変更	スターティングオーダーや先発投手を変更します。
試合設定	イニング数やケガの有無など、ゲームに関するさまざまな設定を変更します。
オプション設定	COMの強さや、コントローラーの設定を変更します。
出番設定	特定のイニングや選手など、自分で試合を操作したい状況を設定します。設定した状況以外では、自動で試合が進みます。

オーダー変更について

「オーダー変更」を選ぶと、投手→野手の順にオーダーを変更できます。変更が終わったら「つぎへ」や「OK」を選びましょう。



投手の変更画面

先発投手やベンチ入りする投手などを入れ替えて変更できます。



投手データ



防御率と最高球速

投手の適性

投手能力

S(最高)、A~G(最低)が表示されます。

持ち球

ゲージの長さは変化量を表します。

利き腕とフォーム

野手の変更画面

スターティングオーダーやベンチ入りする選手、ポジションなどを入れ替えて変更できます。



野手データ



背番号

弾道、成績、守備位置

弾道は打球の角度を示します。

スターティングオーダー

左から打順、選手名、調子マーク、守備位置です。

利き腕と打席、野手能力

野手能力はS(最高)、A~G(最低)で表示されます。

チャンピオンシップ

LIVEパワプロ(オンライン)に接続し、全国のプレイヤーたちと腕を競えます。
さまざまな大会に参加して好成績をあげ、報酬を獲得しましょう。

チャンピオンシップの始め方

チャンピオンシップメニューから「大会に参加する」または「フリー対戦」を選ぶと対戦を開始できます。

大会に参加する

チャンピオンシップ内では、さまざまな大会が定期的開催されています。「大会に参加する」を選ぶと参加でき、成績に応じて、特別な報酬や「チャンピオンシップポイント」が手に入ります。

なお、大会ごとに、イニング数や参加チームの制限などが設定されています。また、一部の大会では参加条件が設定されています。事前に詳細を確認してから参加しましょう。

フリー対戦を始める

「フリー対戦」を選ぶと、さまざまな試合設定で、全国のプレイヤーと対戦できます。ロビー→ルームの順に選ぶとマッチングを開始し、試合を開始できます。

また、空のルームを選ぶと、自分で自由に試合設定が行えます。準備ができれば対戦相手が現れるのを待ちましょう。

ロビー一覧



ルーム一覧

各ルームには部屋主のパワランクやコメント(定型文)、ルールなどが表示されます。

パワプロライセンスについて

プレイヤーの情報は「パワプロライセンス」にまとめられています。これまでの成績や大会での入賞回数、パワランク、パワレート(PR)などを確認できます。

称号	パワプロ pawapuro	プレイヤー名												
パワランク	C級 PR 40.00	パワレート												
投球・打撃ランク	<table border="1"> <tr> <td>今週</td> <td>0勝</td> <td>0敗</td> <td>0分</td> </tr> <tr> <td>通算</td> <td>0勝</td> <td>0敗</td> <td>0分</td> </tr> <tr> <td>入賞</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> </table>	今週	0勝	0敗	0分	通算	0勝	0敗	0分	入賞	0	0	0	プレイヤーの強さを表す数値で試合結果に応じて増減します。
今週	0勝	0敗	0分											
通算	0勝	0敗	0分											
入賞	0	0	0											

プレイヤーの打率や防御率などによって変化します。

パワランク

パワランクはプレイヤーの実力を表し、(低い)G→F→E→D→C→B→A→S(高い)の8つの級があります。級はチャンピオンシップポイントを集めることで上がります。D級より上の級は、週に一度、全プレイヤーのパワレートをもとに級が変動します。

チャンピオンシップポイント(CP)とは

大会に参加して試合するとチャンピオンシップポイントが手に入ります。このポイントを集めることで、パワランクが上がったり、特別な報酬が手に入ったりします。

その他モード

選手データやアレンジなど、その他のモードについて説明します。
各モードを利用することで、このソフトをさらに楽しくプレイできます。

データあれこれ

マイ設定、ゲーム中の音量設定などを行えます。

★ イベントなどでは、設定した音量が反映されない場合があります。



練習

実際に選手を動かして、攻撃や守備など試合中の操作を練習することができます。練習メニューを選び、続いてチームや選手を決めると、練習が始まります。



マイ設定について

「試合設定」では、イニング数やエラーの有無など、試合に関する設定を行えます。また「オプション設定」では、COMの強さや操作方法などの設定を行うことができます。

ここで設定した内容が、各モードで試合をする際の初期設定となるので、試合を行う前にあらかじめマイ設定を決めておくくと便利です。

★ モードによっては、マイ設定が反映されない項目があります。

選手データ

登録されている選手のデータを確認できます。投手能力、野手能力、特殊能力のほか、起用法や選手のプロフィールなども確認することができます。



お知らせ

最新の情報や開催予定の大会などさまざまな情報を確認できます。

アレンジ

選手のメンバー構成、チーム名やユニフォームなどを編集して、自分だけのアレンジチームを作れます。「作る」を選び、アレンジを始めましょう。

オンラインサービス利用規約

オンラインサービスは、以下の内容やゲーム中の利用規約を確認し、同意のうえご利用ください。

- 「チャンピオンシップ(オンラインでの対戦)」など各種オンラインサービスをご利用いただく際は、関係規約、マナー、法令などの規則を必ず守ってお楽しみください。
- 「チャンピオンシップ(オンラインでの対戦)」など各種オンラインサービスをプレイする前にインターネットに接続し、モード終了まで接続を切らないでください。
- ネットワーク接続に利用するインターネットサービスプロバイダの利用料金と通信料金が必要です。
- 利用規約は弊社の都合により変更されることがあります。最新版の利用規約は、サービス利用開始時、またはこのソフトの公式サイト(<https://www.konami.com/pawa/2018/champ2018>)でご確認ください。
- 弊社は利用規約に基づき、運営方針を定め、オンラインサービスを提供しております。弊社がお客様の利用状況に問題があると判断した場合、アカウントの一時停止・廃止などの対応をする場合があります。

■ Sony Entertainment Networkアカウントの作成方法とサインインについては、PS4®のユーザーズガイド(<http://manuals.playstation.net/document/jp/ps4/>)をご覧ください。

株式会社コナミデジタルエンタテインメント 個人情報取り扱い
 株式会社コナミデジタルエンタテインメントでは個人情報等保護方針を定め、お客様の個人情報を厳格に扱っております。

個人情報等保護方針についてのお問い合わせは

株式会社コナミデジタルエンタテインメント お客様相談室

電話番号：0570-086-573 受付時間：平日 午前10:00～午後6:00

※個人情報等保護方針は、各サービス利用開始時、または、下記のサイトでご確認ください。

⇒<https://www.konami.com/games/privacy/>

おことわり

コナミデジタルエンタテインメントでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改善をおこなっております。そのため、オンラインによる品質改善やお買い上げ時期によって同一商品にも多少の違いが生じる場合がありますので、ご了承ください。なお、改善内容については、お答えできない場合がございます。

アップデートについて

このゲームでは、快適にプレイできたり、より楽しんでいただくためにインターネット環境を利用した各種アップデートを提供することがございますので、インターネット環境の準備を推奨しております。なお、インターネット環境が準備できず各種アップデートが受けられなくてもコナミデジタルエンタテインメントはその責任を負いかねます。ご了承ください。本ゲームにおけるオンライン対戦は、有線での接続を推奨させていただきます。

※本製品をプレイするにあたって、ご使用になるテレビによっては画像と実際の操作とのタイミングが合わない場合がございます。この場合テレビを製造した会社などにゲームプレイに適しているかお問い合わせください。

※セーブデータによってはほかのPS4®本体等で使用できない場合がございます。この場合、新たにセーブデータを作成してプレイしてください。

おんせい せってい 音声の設定について

HDMIセレクトなどの周辺機器をお使いの場合、テレビから実況音声^{じっきょうおんせい}が正しく出力^{しゅつりょく}されない場合があります。



このゲームはDolby® Digital 5.1サラウンドサウンド^{たの}でお楽しみいただけます。光デジタルケーブル^{ひかり}またはHDMIケーブルを用いてPlayStation®4をドルビーデジタルテクノロジーのサウンドシステムに接続してください。そして、PlayStation®4のホーム画面から[設定]、[サウンドとスクリーン]、[音声出力設定]の順に選択し、ご利用の接続に応じて[主に使用する出力端子]メニューの[HDMI出力]または[光デジタル出力]を選択します。その後、[音声フォーマット(優先)]メニューの[ビットストリーム(Dolby)]を選択すると、エキサイティングなサラウンドサウンドを体験できます。

Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

このタイトルでは暗号化エンジンにCamelliaを使用しています。Copyright © 2006,2007 NTT (Nippon Telegraph and Telephone Corporation) . All rights reserved.Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer as the first lines of this file unmodified.2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY NTT "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL NTT BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. Camelliaは、日本電信電話株式会社と三菱電機株式会社の登録商標です。

"PS"、"PlayStation"、"PS4" and "DUALSHOCK" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. "Sony Entertainment Network" is a trademark of Sony Corporation.
Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.



一般社団法人日本野球機構承認

©満田拓也・小学館/NHK・NEP・ShoPro



データ提供：共同通信デジタル データは(株)共同通信デジタルが独自に収集したものであり、公式記録とは異なる場合があります。提供情報を手段を問わず、いかなる目的であれ無断で複製、転送、販売等を行う事を固く禁じます。

本ソフトウェアには、株式会社リコーが作成したTrueTypeフォントを使用しております。



Powered by Wwise © 2006 - 2018 Audiokinetic Inc. All rights reserved.

株式会社 コナミデジタルエンタテインメント

〒107-8324 東京都港区赤坂9-7-2

商品に関する
お問い合わせ

ご注意：ゲームの攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。

おねがい：12才までのお子さまは、ほごしゃのかたといっしょに、おといあわせください。

メールでのお問い合わせ **お問い合わせ総合案内**

<https://www.konami.com/games/inquiry/jp/>

電話でのお問い合わせ

お客様相談室 ☎ **0570-086-573**

受付時間 平日 午前10:00～午後6:00

- ナビダイヤルは全国どこからでもご利用いただけます。(携帯可)
- ナビダイヤルをご利用頂けない方は**03-5771-0517**にご連絡ください。