

KONAMI



もくじ

はじめかた
ゲームの始め方 03

がめんみかた
画面の見方 18

れんしゅう
練習 31

そうさほうほう
操作方法 05

せってい
オーダー設定 23

せんしゆ
選手データ 32

こうげき
攻撃しよう! 06

チャンピオンシップ 25

アレンジ 33

しゅび
守備につこう! 11

たいせん
対戦 30

データあれこれ 34

● オンラインサービス利用規約 りようきやく …… 35 ● 個人情報の取り扱いについて こじんじょうほうとあつか …… 36



ゲームの始め方／パワプロルール

03

試合のルールは、基本的に通常の野球ルールと同じですが、以下の点にご注意ください。

- 各選手のデータは2018年5月6日時点のデータをもとに作成しています。
※オンライン接続でアップデートすることにより、最新の選手データで遊ぶことができます。
- 試合中の得点は最高99点までカウントされます。
- 「コールドゲーム」の設定を行うと、規定の点差がついたイニングの終了後に勝敗が決まります。

セーブについて

このソフトでは試合が終わったあとなど、特定のタイミングに自動でデータが保存されます。
なお、セーブ中に電源を切るとセーブデータが壊れることがあります。必ずタイトル画面にもどってから電源を切ってください。



ゲームの始め方／モードセレクト

タイトル画面で●ボタンまたはSTARTボタンを押すと、モードセレクト画面が表示されます。
 左スティック(または方向キー)でいずれかのモードを選び、●ボタンで決定してください。

対戦(→P.30)	1試合だけ対戦できます。試合の形式を選び、チームや球場、ルールを設定しましょう。
チャンピオンシップ(→P.25)	PlayStation™Networkを利用してLIVEパワプロ(オンライン)に接続し、ほかのプレイヤーと対戦したり、大会に参加したりできます。
練習(→P.31)	選手を動かしながら、試合の操作を練習できます。
選手データ(→P.32)	選手能力を確認できます。
アレンジ(→P.33)	好きな選手を集めて自分だけのチームを作成できます。
データあれこれ(→P.34)	設定の変更ができます。
アンケート	運営から配信されるアンケートに答えることができます。



操作方法 PlayStation®Vita



L ボタン

ほうこう 方向キー / ひだり 左スティック

えら 選ぶ
コマンドやメニューを

PSボタン

**スクリーン
(タッチスクリーン)**

みぎ 右スティック

SELECTボタン

□ボタン

R ボタン

△ボタン

○ボタン

けってい つぎ が めん す
決定、次の画面に進む

×ボタン

キャンセル、
まえ が めん
前の画面にもどる

STARTボタン

ひょうじ 表示 (試合中)

し あいちゆう そう さ
試合中の操作は、P.06~17をご覧ください。この解説書内では、
かいせつしよない
基本的には初期設定のボタンで説明します。また、「左スティック」と
せつめい ひだり
ある操作は、一部を除いて方向キーでも同様に行えます。



こうげき 攻撃しよう! こうげきそうさ 攻撃操作



L ボタン

R ボタン ミートカーソル切り替え

○ボタン バント

×ボタン スイング

ひだり 左スティック
ミートカーソルの移動
い どう
い どう
 (左スティック+**L**ボタン)
い どう
 : ゆっくり移動
 ※カーソル移動がデジタルのとき)

ひだり 左スティック
そ う る い
走塁時の
る い し て い
塁指定

○ボタン ぜんそうしゃ きるい 全走者帰塁

ひだり 左スティック+**×**ボタン しているい 指定塁にもどる

△ボタン ぜんそうしゃしんるい 全走者進塁

ひだり 左スティック+**□**ボタン しているい すす 指定塁に進む

△ボタン+○ボタン ぜんそうしゃ 全走者ストップ

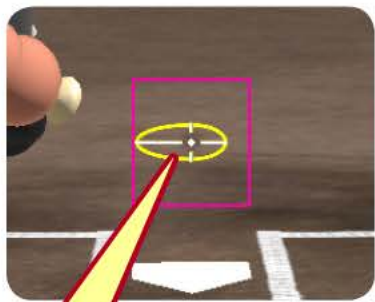


こうげき 攻撃しよう! こうげきそうさ 攻撃操作

07

1 ミートカーソルを
切り替える

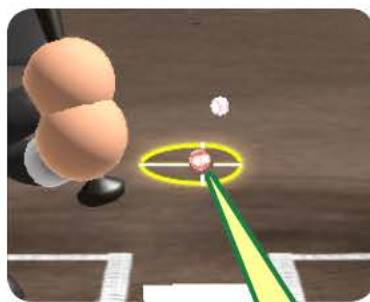
R ボタン



状況に合わせて、
「ミート打ち」と「強振」を
切り替えよう!(→P.08)

2 ミートカーソルを
合わせる

ひだり
左スティック



ここ(着弾点)に
ミートカーソルの中心を
合わせよう!

3 タイミングを合わせて
スイング!

X ボタン



ボタンを押す
タイミングによって、
打球の方向が変化!

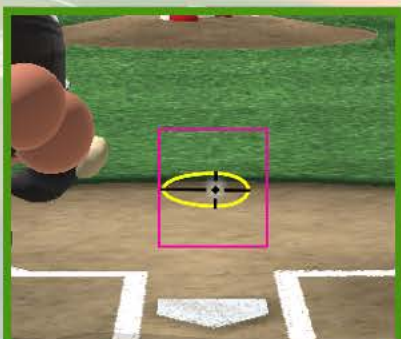
★ カースル移動が「デジタル」の場合、SELECTボタンかLボタンを短く押すと、ミートカーソルが中心にもどります。



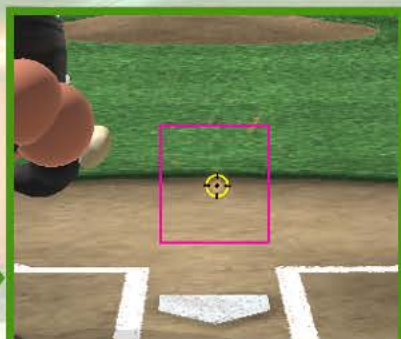
こうげき 攻撃しよう! こうげきそうさ 攻撃操作

2つのミートカーソル

ミートカーソルは2種類あり、それぞれ特徴が異なります。



あ
当てやすい
ミート打ち



ちようだ
長打をねらえる
強振

バント

◎ボタンで構え、左スティック上下でバットの高さ、左スティック左右で転がす方向を調整します。以下の操作をすると特殊な動作になります。

セーフティバント

投球が始まったあとにバントの構えをとる。

プッシュバント

ミートカーソルを「強振」にしてバントする。

バスター

投手が投球で足を上げたあと、バントをやめてスイングする。



こうげき 攻撃しよう! そうるい 走塁

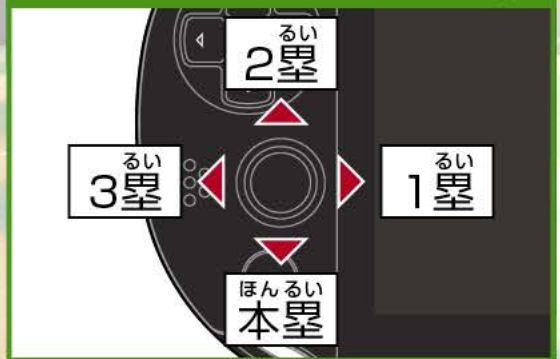
09

しているい 指定塁への走塁(盗塁)

ひだり
左スティックで指定した塁に、走者1人を走塁させることができます。走
るいちゅう
塁中に **L** ボタン(**R** ボタン)を連打すると、速度が少し上がります。

★ だけきじ そうしゃ
打撃時に走者がいる場合、投球開始後に走塁させると、盗塁を始めます。ただし、
はや とうるいそう さ おこな
あまり早く盗塁操作を行うと、けん制されるので注意しましょう。

ひだり 左スティックと塁の関係



しているい 指定塁に進む

ひだり
左スティック[塁の指定]+**□**ボタン

しているい 指定塁にもどる

ひだり
左スティック[塁の指定]+**×**ボタン



こうげき 攻撃しよう! そうるい 走塁

10

ぜんそうしゃ 全走者の そうるい 走塁 (とうるい 盗塁)

ぜんそうしゃ
全走者をまとめて
そうるい
走塁
(とうるい
盗塁)させることもできます。

ぜんそうしゃしんるい
全走者進塁

△ボタン

ぜんそうしゃきるい
全走者帰塁

○ボタン

ぜんそうしゃるいかん
全走者塁間ストップ

◎ボタン+△ボタン
(×ボタン+□ボタン)

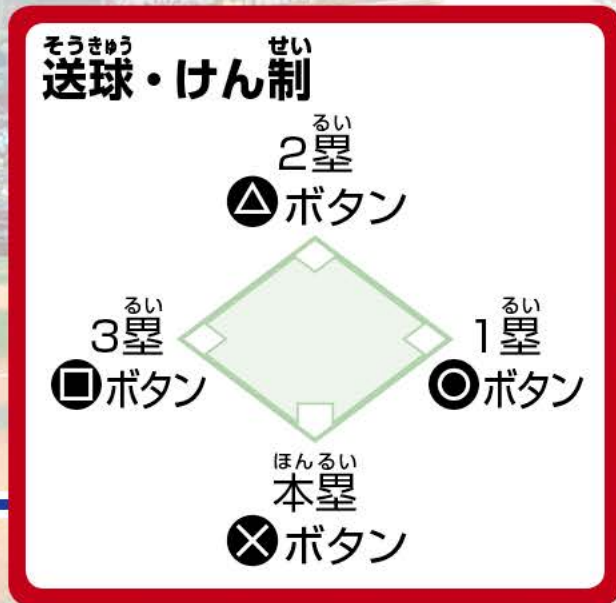
★ ぜんそうしゃるいかん
全走者を塁間でストップさせた場合、
ばあい
△ボタン(しんるい
進塁)か
○ボタン(きるい
帰塁)で
そうるい
走塁を
さいかい
再開できます。



しゅび 守備につこう! 送球操作タイプ:Aタイプ

L ボタン しゅび いちらんひょうじ 守備シフトの一覧表示
とうきゅうかいしご
 (投球開始後に **R** ボタン: バントシフト)

R ボタン ちゅうけい そうきゅう 中継への送球



ひだり 左スティック やしゅい どう 野手移動

ひだり 左スティック きゅうしゅ 球種 / してい コース指定 (ひだり 左スティック+ **R** ボタン: だい きゅうしゅ 第2球種に変更)



× ボタン とうきゅう 投球・リリース



しゅび 守備につこう! そうきゅうそうさ 送球操作タイプ:Bタイプ

L ボタン しゅび 守備シフトの一覧表示
いちらんひょうじ
とうきゅうかいしご
 (投球開始後に **R** ボタン: バントシフト)

R ボタン ちゅうけい 中継への送球
そうきゅう

ひだり
左スティック
やしゅいどう
野手移動
そうきゅう せいじ
送球・けん制時の
るい してい
塁指定

るい 2塁
るい 3塁
るい 1塁
ほんるい 本塁



X ボタン とうきゅう 投球・リリース

ひだり
左スティック + X ボタン してい るい そうきゅう
 指定塁へ送球

ひだり
左スティック きゅうしゅ してい
 球種 / コース指定
ひだり
 (左スティック + **R** ボタン: 第2球種に変更)
だい きゅうしゅ へんこう

ひだり
左スティック + O ボタン してい るい
 指定塁へけん制



しゅび 守備につこう! とうきゅう 投球

1 きゅうしゅ えら 球種を選ぶ

ひだり 左スティック



も だま 持ち球から
きゅうしゅ えら 球種を選ぼう!

2 とうきゅうかい し 投球開始

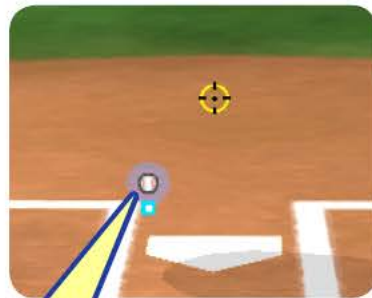
× ボタン



× ボタンで
とうきゅうどう さ かい し 投球動作開始!

3 コースの決定

けってい とうきゅうちゅう ひだり 投球中に左スティック



とうきゅう 投球カーソルを
うご 動かそう!

4 リリース

× ボタン



たま しゅう い えん 球の周囲の円が、
カーソルの中心に
き 来たらリリース!

- ★ とうきゅう 投球カーソルは **L** ボタンを押しながら操作するとゆっくり動かせます(カーソル移動がデジタルのとき)。
- ★ リリース操作は、オプションで投球操作を「2度押し」にすると行えます。



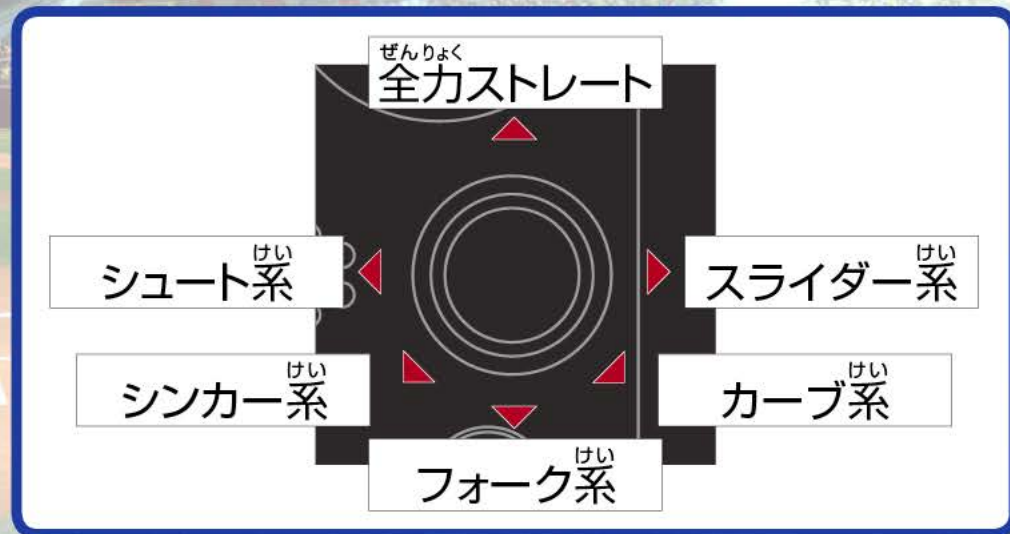
しゅび 守備につこう! とうきゅう 投球

14

きゅうしゅ 球種の決め方

とうきゅうまえ 投球前に、ひだり 左スティックできゅうしゅ 球種を決めましょう。

おな ほうこう 同じ方向に2つのきゅうしゅ 球種がわり振られた投手は、きゅうしゅせん 球種選択後に **R** ボタンを押すと、2つ目のきゅうしゅ 球種を選択できます。ひだり 左スティックを入力せずにとうきゅう 投球すると、ストレートを投げます。



★ ひだりとうしゅ 左投手は左右の入力方向が逆になります。

★ うえほうこう ストレートや上方向の球種を選択中に、**R** ボタンを押しながら **L** ボタンを押すと、ウエストになります。

★ へんか きゅう 変化球やぜんりょく 全力ストレートを選択している状態でSELECTボタンを押すと、ストレートにもどすことができます。



しゅび 守備につこう! とうきゅう 投球

せいきゅう けん制球

とうきゅうどうさ かいしまえ かくるい たいおう
投球動作の開始前に、各塁に対応しているボタ
お しているい せいきゅう な
ンを押すと、指定塁にけん制球を投げます。

そうきゅうそうさ 送球操作タイプ:Aタイプ

そうきゅうそうさ 送球操作タイプ:Bタイプ

ひだり 左スティック+■ボタン

しゅび 守備シフトの変更

しゅび いち しあい じょうきょう おう じどう き か
守備位置は試合の状況に応じて自動で切り替わ
ります。以下の操作で守備シフトを自分で変更し
いたり、とうきゅうご
たり、投球後にバントシフトをとることもできます。

しゅび いちらんひょうじ とうきゅうまえ
守備シフトの一覧表示(投球前)

L ボタン
(表示中に左スティックで変更)

とうきゅうかいしご
バントシフト(投球開始後)

R ボタン



しゅび 守備につこう! しゅび 守備

16

せんしゅ いどう ほきゅう 選手の移動と捕球

すじょう 頭に▼がついたせんしゅ ひだり 選手を左スティックで動かしましょう(R ボタンをお 押ししている間は、操作せんしゅ こ 選手を固定 できます)。たま ちか 球に近づいたり、ジャンプやダイビングなどのアクションを行おうとほきゅう 捕球します。

ジャンプ

△ ボタン

ダイビング

ひだり 左スティック+○ ボタン
(左スティック+× ボタン)

バッチリアクション

(ジャンプとダイビングを状況じょうきょうに応じておう実行じっこう)

□ ボタン

かべのぼ 壁登り

かべ (壁のそばで)

ひだり 左スティック+ L ボタン

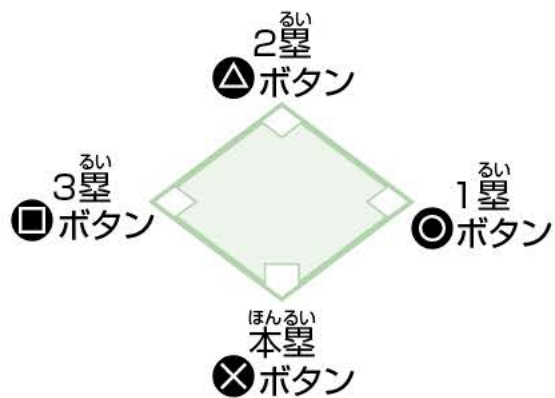


しゅび 守備につこう! しゅび 守備

そうきゅう 送球

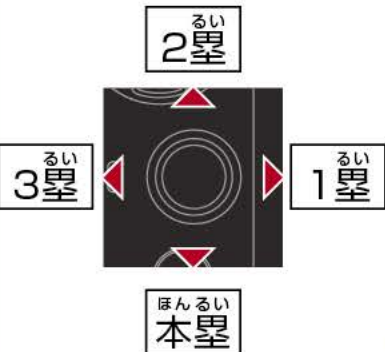
ほ きゅう ご たいおう お そうきゅう
捕球後に対応するボタンを押すと送球できます。

そうきゅうそうさ 送球操作タイプ:Aタイプ



そうきゅうそうさ 送球操作タイプ:Bタイプ

ひだり 左スティック+Xボタン



ちゅうけい せんしゅ そうきゅう 中継の選手に送球

R ボタン

そうきゅう そうきゅうご 送球のカット(送球後)

R ボタン

そうきゅう そうきゅうご 送球キャンセル(送球後)

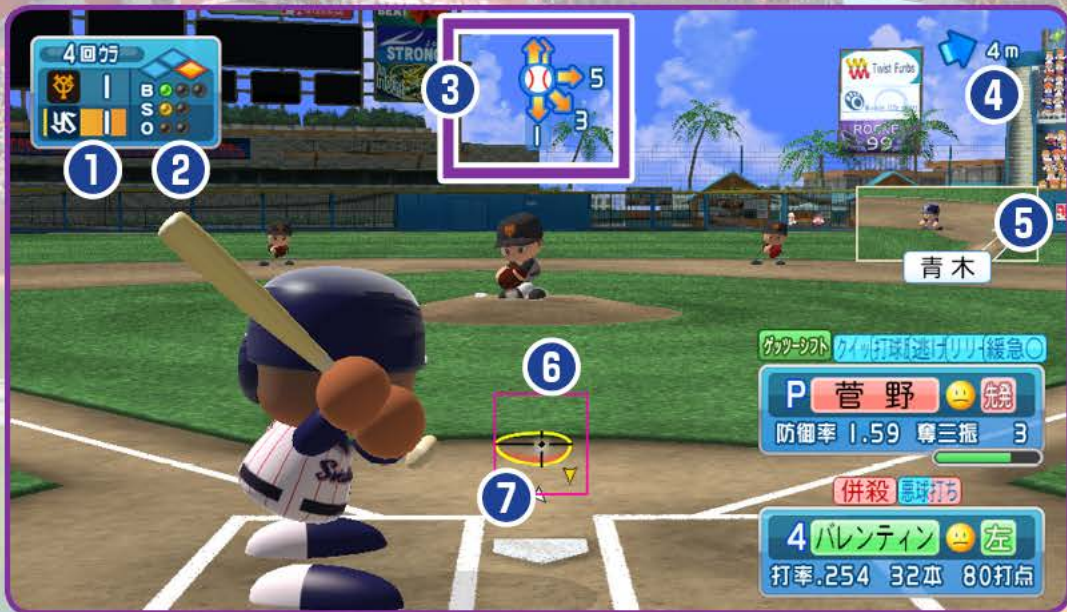
L ボタン

★ そうきゅう お て はな
送球ボタンを押したあと、手からボールが離れるま
でに違う塁のボタンを押すと、投げ直せます。



がめん みかた 画面の見方 とうきゅう だけきがめん 投球・打撃画面

18



① イニングと得点 とくてん

② カウント

③ 球種ガイド きゅうしゅ

とうばんちゅう とうしゅ も だま
登板中の投手の持ち球です。

④ 風向き(矢印)と強さ(数字) かざむ やじるし つよ すうじ

⑤ 走者の様子 そうしゃ ようす

⑥ ストライクゾーン

⑦ ミートカーソル(→P.08)

だしゃ たま う つか
打者が球を打つときに使うカーソルです。



がめん みかた 画面の見方 とうきゅう だげきがめん 投球・打撃画面

19



① げんざい しゅび
現在の守備シフト(→P.15)

② とうしゅ
投手データ

③ きょうしん
強振

ミートカーソルが「強振」のときに表示されます(→P.08)。

④ だしゃ
打者データ

⑤ はつどうちゅう とくしゅのうりよく
発動中の特殊能力

タイムメニュー

し あいちゅう お
試合中にSTARTボタンを押すと、タイムメニューで選手の交代やオプションの設定などができます。

★ チャンピオンシップでは、タイムメニューでオプションの設定ができません。



がめん みかた 画面の見方 とうきゅう 投球・だげき 打撃画面

とうしゅ 投手データ / だしゃ 打者データの みかた 見方

プレート

ちょうし 調子マーク

せんぱつ 先発 / リリース

だじゆん 打順

しゅびい 守備位置

とうしゅ 投手

P 菊池



先発

防御率 1.97 奪三振 1

スタミナ



だしゃ 打者

3 糸井  右

打率 .290 17本 62打点



プレートの見方

プレートの色は選手の適性を表します。複数の適性を持つ選手は、左側の色がメインポジションです。

投手

せんぱつ
先発

リリーフ

せんぱつ
先発・リリーフ

野手

ほしゅ
捕手

ないやしゅ
内野手

がいやしゅ
外野手

ほ ないやしゅ
捕・内野手

ほ がいやしゅ
捕・外野手

ない がいやしゅ
内・外野手

ほ ない がいやしゅ
捕・内・外野手

★ 投手と野手の適性を持つ(二刀流)選手もいます。

調子マークの見方

試合中、選手の能力は調子によって変動します。





がめん みかた 画面の見方 守備・走塁画面

22



① そうさちゆう せんしゅ しゅび いち
操作中の選手と守備位置

② だきゅう らっかてん
打球の落下点

③ そうさ せんしゅ
操作できる選手

すじょう
頭上に▼のカーソルがつきます。

④ がめんがい せんしゅ いち
画面外の選手の位置

そうさちゆう てんめつ
操作中は点減します。

⑤ かざむ やじろし つよ すうじ
風向き(矢印)と強さ(数字)

⑥ そうしゃ いち
走者の位置

⑦ げんざい
現在のアウトカウント

★ しゅび そうるいがめん お つづ
守備・走塁画面でSELECTボタンを押し続けると、
ちやくぜん いちどみ
直前のプレイをもう一度見ることができます。



オーダー設定 せってい 投手の変更 とうしゅ へんこう

試合前の確認画面で「オーダー変更」を選ぶと、投手→野手の順にオーダーを変更できます。
変更が終わったら「つぎへ」を選びましょう。



ぼうぎょりつ ぼうぎょりつ さいこうきゅうそく さいこうきゅうそく
防御率と最高球速

とうしゅ とうしゅ できせい できせい
投手の適性

とうしゅのうりよく とうしゅのうりよく
投手能力

さいこう さいこう、さいてい さいてい ひょうじ ひょうじ
S(最高)、A~G(最低)が表示されます。

もちたま もちたま
持ち球

なが なが へん へん かりょう かりょう あらわ あらわ
ゲージの長さは変化量を表します。

き き うで うで
利き腕とフォーム



オーダー設定 せってい 野手の変更 やしゅへんこう

スターティングオーダーとベンチ、2軍の選手を入れ替えて変更できます。
設定が終わったらオーダー確認の画面にもどり、「試合開始」を選ぶと試合が始まります。

野手オーダー & 1軍登録

1軍	ベンチ	2軍
1 大島 <small>中</small>	松井雅	木下拓
2 京田 <small>遊</small>	阿部	毛ヤ
3 アルモンテ <small>左</small>	堂上	遠藤
4 ビシエド <small>一</small>	荒木	松井佑
5 福田 <small>三</small>	野本	近藤
6 平田 <small>宿</small>	藤井領	井領
7 高橋 <small>三</small>	工藤	加藤
8 大野奨 <small>捕</small>	岩瀬	柱
9 亀澤 <small>DH</small>	田島	武山
P 松坂 <small>投</small>	鈴木博	杉山

ビシエド 66

右投右打

ミート **C** 弾道 3

パワー **A** 打率 .250

走力 **D** HR 18本

肩力 **B** 打点 49点

守備力 **E** 守 一外三

野手データ

ビシエド 66

石投石打

ミート **C** 弾道 3

パワー **A** 打率 .250

走力 **D** HR 18本

肩力 **B** 打点 49点

守備力 **E** 守 一外三

背番号

弾道、成績、守備位置

弾道は打球の角度を示します。

スターティングオーダー

左から打順、選手名、調子マーク、守備位置です。

利き腕と打席、野手能力

野手能力はS(最高)、A~G(最低)で表示されます。



チャンピオンシッププロフィール設定

チャンピオンシップはLIVEパワプロ(オンライン)に接続し、全国のプレイヤーたちと腕を競うモードです。初めて遊ぶときは、プレイヤー名などのプロフィール設定を行います。入力した情報はあとからでも、データあれこれの「プロフィール設定」にて変更できます。

★ インターネット機能について詳しくは、PS Vita本体の取扱説明書をご覧ください。

ネットワーク接続時の注意

- 関係規約、マナー、法令などの規則を必ず守ってお楽しみください。
- 本ソフトウェアのネットワークサービス料はかかりませんが、インターネット回線に接続する際には接続に使用するインターネットサービスプロバイダの利用料金が別途発生します。
- 通信中に電子レンジなどの機器を使うと回線状態が悪くなる場合があります。
- 対戦中に接続を切ったりしないでください。また、時間の余裕をもって対戦しましょう。



チャンピオンシップ たいせん はじめ かた 対戦の始め方

チャンピオンシップメニューから「大会たいかいに参加さんかする」または「フリー対戦たいせん」を選ぶと対戦たいせんを開始かいしできます。

★ かいせん 3G回線では、つうしんたいせん 通信対戦ができません。

★ たいせんあいて 対戦相手とのマッチング中ちゅうに右スティックをした下ににゅうりょく入力すると、たいせんあいて 対戦相手の名前がなまえ表示ひょうじされます。

たいかい さんか 大会に参加する

チャンピオンシップ内では、さまざまな大会たいかいが定期的ていきてきに開催かいさいされています。「大会たいかいに参加さんかする」を選ぶと参加さんかでき、成績せいせきに応じて、特別な報酬とくべつ ほうしゅうや「チャンピオンシップポイント(CP)」が手てに入はいります。

なお、大会たいかいごとに、イニング数すうや参加さんかチームの制限せいげんなどが設定せっていされています。また、一部いちぶの大会たいかいでは参加条件さんか じょうけんが設定せっていされています。事前じぜんに詳細しょうさいを確認かくにんしてから参加さんかしましょう。



チャンピオンシップ たいせん はじ 対戦の始め方 かた

フリー対戦 たいせん はじ を始める

「フリー対戦」を選えらぶと、さまざまな試合設定し あい せ っ て いで、全国のプレイヤーと対戦たい せんできます。ロビー→ルームの順じ ゅ んに選えらぶとマッチングを開始かい しし、試合を開始し あい かい しできます。

また、空からのルームを選えらぶと、自分じ ぶ んで自由じ ゅ うに試合設定し あい せ っ て いが行お こえます。準備じ ゅ ん びができたなら対戦相手たい せん あ い てが現あれるのを待まちましょう。

ロビー いちらん 一覧



ルーム いちらん 一覧

各かくルームには部屋主へ や め しのパワラんクやコメントて い け い ぶ ん(定型文)、ルールひょう しなどが表示ひょう じされます。



チャンピオンシップ パワプロライセンス

プレイヤーの情報は「パワプロライセンス」にまとめられています。

これまでの成績や大会での入賞回数、パワーランク、パワーレート(PR)などを確認できます。

称号

パワプロ
pawapuro

プレイヤー名



期待の
逸材

パワーランク

G級 PR 40.00

パワーレート

今週 0勝 0敗 0分

通算 0勝 0敗 0分

入賞 0 0

プレイヤーの強さを表し、試合結果に応じて増減します。

投球 G 打撃 G 切断 0

投球・打撃ランク



チャンピオンシップ/パワーライセンス

29

パワーランク

パワーランクはプレイヤーの実力を表し、(低い)G→F→E→D→C→B→A→S(高い)の8つの級に分かれています。級はチャンピオンシップポイント(CP)を集めることで上がります。D級より上の級は、週に1回、全プレイヤーのパワレートをもとに級が変動します。

チャンピオンシップポイントとは

大会に参加して試合すると、チャンピオンシップポイントが手に入ります。

このポイントを集めることで、パワーランクが上がったり、特別な報酬が手に入ったりします。



たいせん
対戦はコンピュータやほかのプレイヤーと、1試合だけ対戦できるモードです。
し あい けいしき えら
試合の形式を選び、チームや球場、ルールを設定しましょう。

たいせん アドホック対戦について

「アドホック対戦」を選ぶと、アドホックモードを利用してほかのプレイヤーと対戦できます。

つうじょうたいせん
「通常対戦ロビー」から、たいせんあいて
対戦相手とマッチングして試合を始めましょう。

また、い か てん ちゅう い
以下の点にご注意ください。

- インターネットを介したオンラインの通信には対応していません。
- 「アドホック対戦」には、PS Vita本体が2台と、このソフトが2本必要です。
- 対戦中は、通信状態により快適な動作が保証されない場合があります。あらかじめご了承ください。



れんしゅう 練習

じっさい せんしゅう うご こうげき しゅび し あいちゅう そうさ れんしゅう
実際に選手を動かして、攻撃や守備など試合中の操作を練習することができます。

れんしゅう えら つづ せんしゅう き れんしゅう はじ
練習メニューを選び、続いてチームや選手を決めると、練習が始まります。

れんしゅう 練習メニュー

練習

× 戻る ○ 決定

MENU

- 打撃練習
- 投球練習
- 守備練習
- 実戦攻撃
- 実戦守備

いろいろなボールに対応できるように打撃の練習をしよう！

れんしゅう えら
練習を選ぶと……

れんしゅう が めん 練習画面

打球結果
70m

ハイスコア 20 点
スコア 20 点
のこり 1 球
投球 おまかせ

クローランド 投
防備率 2.98

松田 捕
打率 .264 24本 71打点



選手データ

登録されている選手のデータを確認できます。投手能力、野手能力、特殊能力のほか、起用法や選手のプロフィールなども確認することができます。

選手データ

選手能力 投手能力 野手能力 守備・起用 プロフィール

全て

西岡 俊介
糸井
 福留
 高山
 伊藤隼
 江越
 藤浪
 能見
 馬場

糸井 7
 成績 率 .290 17本 62点
 守備位置 外
 フォーム オープン28 投打 右投左打

弾道 3
 ミート C 62
 パワー B 71
 走力 A 84
 肩力 A 87
 守備力 E 46
 捕球 E 44

チャンス D 対左投手 B ケガしにくさ F
 盗塁 D 走塁 B 送球 B
 プルヒッター 内野安打 O レーザービーム エラー
 併殺 選球眼

選手能力の詳細です。

選手データ

選手能力 投手能力 野手能力 守備・起用 プロフィール

全て

菊池
 多和田
 榎田
 カスティーヨ
 十亀
 高木勇
 武隈
 平井
 野田
 伊藤

菊池 16
 成績 防 1.97
 守備位置 投
 フォーム オーバースロー87 投打 左投左打

走力 E 48
 肩力 C 61
 守備力 投 E 43
 捕球 E 41

氏名 菊池 雄星 プロ 9年目
 誕生日 1991年 6月17日 年齢 26歳
 よびかた きくち ボイス なし
 背ネーム KIKUCHI
 バット 黒 グラブ 黒
 変リストロフ なし 変リストロフ なし

選手能力の詳細です。



アレンジ

選手^{せんしゆ}のメンバー構成^{こうせい}、チーム名^{めい}やユニフォーム^{へん}などを編集^{へん}して、自分^{じぶん}だけのアレンジチーム^{つく}を作^{つく}れます。「作^{つく}る」を^{えら}び、アレンジ^{はじ}を始め^{はじ}ましょう。

横浜DeNAベイスターズ

1軍

石田	瀧口	京山	東	飯塚	エスコバー
砂田	井納	三嶋	三上	バットン	山崎康
嶺井	高城	ソト	ロベス	宮崎	倉本
柴田	桑原	大和	筒香	宮本	中川
田中浩	神里	梶谷	乙坂		

2軍

ウィーランド	今永	バリオス	加賀	平田	国吉
武藤	熊原	平良	綾部	齋藤	阪口
櫻井	田中健	須田	藤岡	野川	笠井
進藤	福地	寺田	戸柱	佐野	西森
山本	白崎	石川	飛雄馬	狩野	大河
百瀬	G後藤武敏	山下	楠本	白根	細川
荒波	関根	青柳			

チーム内の選手を変更・削除します。



データあれこれ

34

「データあれこれ」ではマイ^{せってい}設定やプロフィール^{せってい}設定、サウンド^{せってい}設定、クレジット^{かくにん}の確認^{おこな}などを行えます。

★ イベントなどでは、「サウンド」で設定^{せってい}した音量^{おんりょう}が反映^{はんえい}されない場合^{ばあい}があります。

マイ^{せってい}設定^{について}

「試合^{しあい}設定^{せってい}」では、イニング^{すう}数やエラー^{うむ}の有無^{しあい}など、試合^{かん}に関する^{せってい}設定^{おこな}を行えます。また「オプション

設定^{せってい}」では、COM^{つよ}の強さ^{そう}や操作方法^{さほうほう}などの設定^{せってい}を行う^{おこな}ことができます。

ここで設定^{せってい}した内容^{ないよう}が、試合^{しあい}をする^{さい}際の初期^{しょき}設定^{せってい}となるので、試合^{しあい}を行う^{おこな}前にあらかじめ^{まえ}マイ設定^{せってい}を^き決めて^{べんり}おくと便利^{べんり}です。

★ モードによっては、マイ^{せってい}設定^{はんえい}が反映^{こうもく}されない項目^{こうもく}もあります。



オンラインサービス利用規約

オンラインサービスは、以下の内容やゲーム中に表示される利用規約を確認し、同意のうえご利用ください。

- 「チャンピオンシップ」(オンラインでの対戦)など各種オンラインサービスをご利用いただく際は、関係規約、マナー、法令などの規則を必ず守ってお楽しみください。
- 「チャンピオンシップ」(オンラインでの対戦)など各種オンラインサービスをプレイする前にインターネットに接続し、モード終了まで接続を切らないでください。
- ネットワーク接続に利用するインターネットサービスプロバイダの利用料金と通信料金が必要です。
- 利用規約は弊社の都合により変更されることがあります。最新版の利用規約は、サービス利用開始時、またはこのソフトの公式サイト(<https://www.konami.com/pawa/2018/champ2018>)でご確認ください。
- 弊社は利用規約に基づき、運営方針を定め、オンラインサービスを提供しております。弊社がお客様の利用状況に問題があると判断した場合、アカウントの一時停止・廃止などの対応をする場合があります。

- Sony Entertainment Networkアカウントの作成方法とサインインについては、PS Vitaのユーザーズガイド(<http://manuals.playstation.net/document/>)をご覧ください。

株式会社コナミデジタルエンタテインメント 個人情報^{こじんじょうほう}の取り扱い^{とあつか}

弊社^{へいしゃ}では個人情報^{こじんじょうほう}等^{とう}保護^{ほご}方針^{ほうしん}を定め、お客様^{きゃくさま}の個人情報^{こじんじょうほう}を厳格^{げんかく}に扱^{あつか}っております。

個人情報^{こじんじょうほう}等^{とう}保護^{ほご}方針^{ほうしん}についてのお問い合わせ^{とあ}はせは

株式会社コナミデジタルエンタテインメント お客様相談室^{きゃくさまそうだんしつ}

電話番号^{でんわばんごう}: 0570-086-573 受付時間^{うけつけじかん}: 平日^{へいじつ} 午前^{ごぜん} 10:00～午後^{ごご} 6:00

※個人情報^{こじんじょうほう}等^{とう}保護^{ほご}方針^{ほうしん}は、各サービス^{かく}利用開始^{りようかいしじ}時、または、下記^{かき}のサイト^{かくにん}でご確認^{かくにん}ください。

⇒<https://www.konami.com/games/privacy/>

おことわり

コナミデジタルエンタテインメントでは、お客様^{きゃくさま}により安全^{あんぜん}で楽しい商品^{たのしょうひん}をお届け^{とど}するために、常に品質改善^{つね ひんしつかいぜん}をおこなっております。そのため、オンライン^{ひんしつかいぜん}による品質改善^{かあ}やお買い上げ^{あじぎ}時期^{じき}によって同一商品^{どういつしょうひん}にも多少^{たしょう}の違い^{ちが}が生じる^{しょう}場合があります^{ばあい}ですので、ご了承^{りようしょう}ください。なお、改善内容^{かいぜんないよう}については、お答え^{こた}できない場合^{ばあい}がございます。

アップデートについて

このゲームでは、快適^{かいてき}にプレイできたり、より楽しんでいただくためにインターネット環境^{かんきょう}を利用^{りよう}した各種^{かくしゅ}アップデートを提供^{ていきょう}することがございますので、インターネット環境^{かんきょう}の準備^{じゅんび}を推奨^{すいしょう}しております。なお、インターネット環境^{かんきょう}が準備^{じゅんび}できず各種^{かくしゅ}アップデートが受け^うられなくてもコナミデジタルエンタテインメントはその責任^{せきにん}を負^おいかねます。ご了承^{りようしょう}ください。



一般社団法人日本野球機構承認

©満田拓也・小学館/NHK・NEP・ShoPro



データ提供：共同通信デジタル データは(株)共同通信デジタルが独自に収集したものであり、公式記録とは異なる場合があります。提供情報を手段を問わず、いかなる目的であれ無断で複製、転送、販売等を行う事を固く禁じます。

本ソフトウェアには、株式会社リコーが作成したTrueTypeフォントを使用しております。



Powered by Wwise © 2006 - 2018 Audiokinetic Inc. All rights reserved.

このタイトルでは暗号化エンジンにCamelliaを使用しています。Copyright © 2006,2007 NTT (Nippon Telegraph and Telephone Corporation) . All rights reserved.Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer as the first lines of this file unmodified.2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY NTT "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL NTT BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.Camelliaは、日本電信電話株式会社と三菱電機株式会社の登録商標です。

"PS", "PlayStation", "PSVITA" and "LIVEAREA" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

"Sony Entertainment Network" is a trademark of Sony Corporation. Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.

株式会社 コナミデジタルエンタテインメント

〒107-8324 東京都港区赤坂9-7-2

商品に関する お問い合わせ

ご注意:ゲームの攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。

おねがい:12才までのお子さまは、ほごしゃのかたといっしょに、おといあわせください。

メールでのお問い合わせ **お問い合わせ総合案内**

<https://www.konami.com/games/inquiry/jp/>
.....

電話でのお問い合わせ

お客様相談室  **0570-086-573**

受付時間 平日 午前10:00～午後6:00

- ナビダイヤルは全国どこからでもご利用いただけます。(携帯可)
- ナビダイヤルをご利用頂けない方は03-5771-0517にご連絡ください。